

# 虚拟化

## 概览

### 介绍

容器编排虚拟机解决方案

功能特点

产品功能

约束和限制

### 功能总览

虚拟机镜像

虚拟机

虚拟机网络

备份与恢复

## 安装

### 安装

前提条件

操作步骤

资源配额说明

## 镜像

### 介绍

### 操作指南

### 实用指南

优势

权限说明

---

## 虚拟机

介绍

优势

操作指南

实用指南

问题处理

---

## 网络

介绍

优势

操作指南

实用指南

---

## 存储

介绍

优势

操作指南

---

## 备份和恢复

介绍

操作指南

应用场景

限制



# 概览

## 介绍

- 容器编排虚拟机解决方案
- 功能特点
- 产品功能
- 约束和限制

## 功能总览

- 虚拟机镜像
- 虚拟机
- 虚拟机网络
- 备份与恢复

# 介绍

对于使用基于虚拟机架构的企业而言，向基于 Kubernetes 和容器架构的转型不可避免地需要进行应用现代化。然而，由于需要持续的业务在线或者改变开发习惯的困难等因素，企业往往无法在短时间内完全脱离虚拟化架构。

因此，一个能够在同一平台上统一配置、管理和控制容器资源与虚拟机资源的解决方案变得尤为重要。

## 目录

### 容器编排虚拟机解决方案

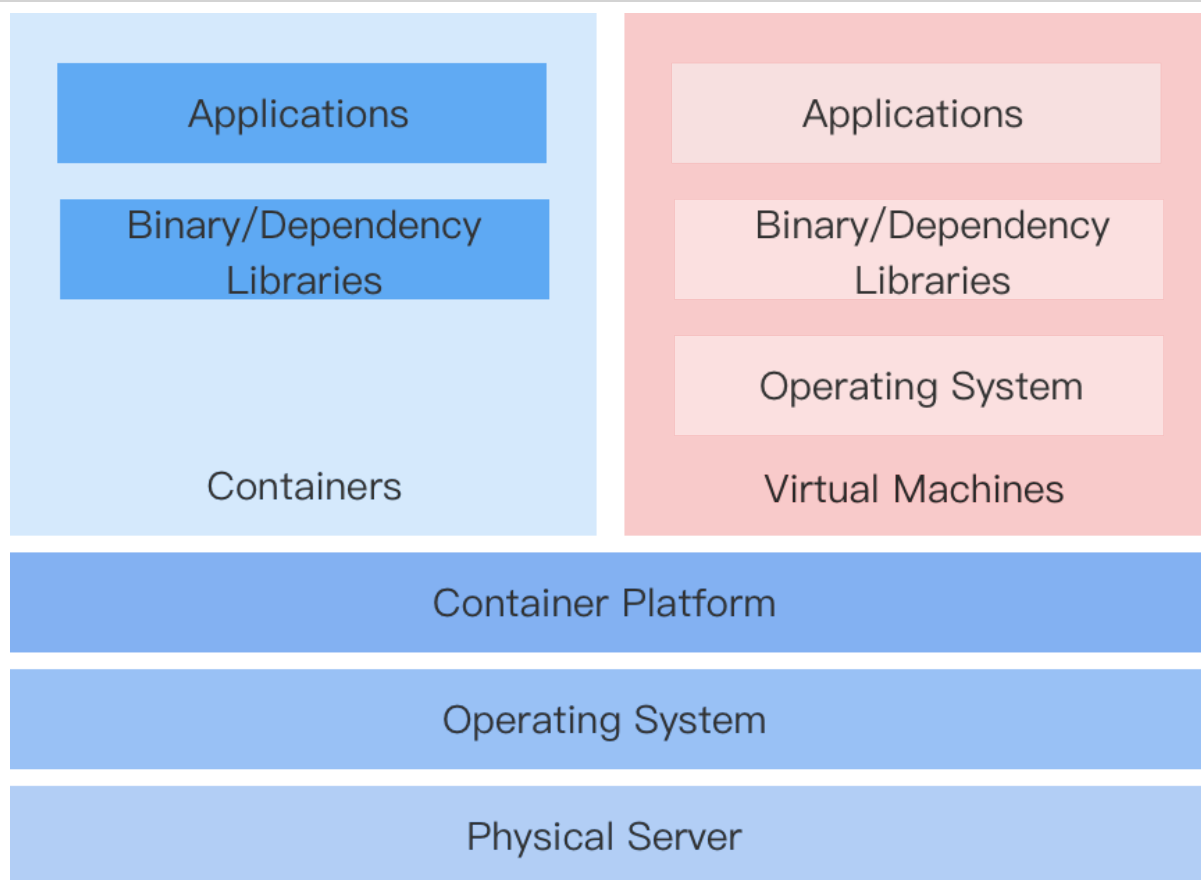
功能特点

产品功能

约束和限制

## 容器编排虚拟机解决方案

该平台基于开源组件 KubeVirt 实现了一种虚拟机（VMI，VirtualMachineInstance）解决方案，使得创建容器编排的虚拟机和运行虚拟化应用程序变得更加简便和快速。



## 功能特点

### 快速转型

无需重写应用程序或修改镜像。只需将现有应用打包为 qcow2 或 raw 格式的虚拟机镜像，然后在平台上使用该镜像创建虚拟机，从而将应用部署到容器平台。

### 保持行为习惯

容器化的虚拟机可以采用与传统虚拟机类似的管理方法，无需关注底层的容器实现，包括虚拟机生命周期管理、磁盘和网络管理以及快照管理。

### 虚拟化与容器化的共存

- 统一平台支持管理虚拟化服务，同时能够实现基于 Kubernetes 的容器调度与管理。
- 在继续使用虚拟机工作负载的基础上，允许逐步实现容器化应用的现代化。
- 新开发的需要与虚拟化应用交互的容器化应用不受影响。

# 产品功能

- 虚拟机：支持使用管理员分配的镜像创建虚拟机并进行管理，包括启动和停止虚拟机、管理快照、远程登录虚拟机，以及修改虚拟机配置。
- 虚拟磁盘：支持查看和管理当前项目中创建的磁盘信息，包括创建磁盘、查看磁盘名称、存储类、容量以及关联的虚拟机。
- 虚拟机快照：支持查看虚拟机快照的状态、关联的虚拟机以及最近的回滚时间等详细信息。
- 虚拟机镜像：支持查看当前项目下的虚拟机镜像信息，包括镜像提供方式和操作系统等。
- 密钥对：支持查看和管理当前项目中创建的密钥对，包括创建密钥对和查看关联的虚拟机列表。

## 约束和限制

必须在物理机集群的基础上实现，并且 KubeVirt 组件必须在集群中部署并启用虚拟化。平台提供通过 Operator 部署 KubeVirt 组件的能力，并具备启用虚拟化的接口，所有相关配置由平台管理员完成。

# 功能总览

---

## 目录

### 虚拟机镜像

虚拟机

虚拟机网络

备份与恢复

---

## 虚拟机镜像

- 管理虚拟机镜像

平台支持创建、更新及删除虚拟机镜像。

- 管理镜像凭据

支持创建、更新及删除镜像凭据。

## 虚拟机

- 创建虚拟机/虚拟机组

支持快速创建单个虚拟机，或创建多个配置相同的虚拟机（虚拟机组）。

- 管理虚拟机

---



支持多种虚拟机管理操作，包括重置密码、更新密钥对、更新规格、更新标签及注解、重装操作系统等。

- 管理虚拟机磁盘

支持虚拟机磁盘的管理操作，如创建、删除、挂载、卸载和扩容等。

- 管理密钥对

支持创建、删除和更新 SSH 密钥对。

- 虚拟机批量操作

支持对虚拟机进行启动、停止、重启及删除等批量操作。

- VNC 登录虚拟机

支持通过 VNC 登录虚拟机。

- 快速定位虚拟机

允许按集群展示虚拟机列表，方便平台管理员快速找到虚拟机的命名空间。

- 监控与告警

对虚拟机的 CPU、内存、存储及网络使用情况进行监控与告警。

## 虚拟机网络

- 使用容器网络

支持为虚拟机配置使用容器网络，包括 NAT 和桥接模式。

- 配置内部路由

通过创建 Service 对象，允许在集群内或集群外公开虚拟机。

- 使用 SR-IOV

支持将虚拟机接入 SR-IOV（单根 I/O 虚拟化）以实现高性能网络接口。

# 备份与恢复

- 虚拟机快照

支持为虚拟机创建快照，并可以从快照中恢复虚拟机。

# 安装

为了让项目人员能够充分利用容器平台中的虚拟化功能，平台管理员必须执行以下操作以准备虚拟化环境。

## 目录

### 前提条件

#### 操作步骤

##### 启用节点虚拟化

##### 操作步骤

##### 部署 Operator

##### 创建 HyperConverged 实例

##### 配置虚拟机超售比（可选）

##### 重要说明

#### 资源配额说明

## 前提条件

- 下载与您的平台架构对应的 **ACP Virtualization with KubeVirt** 安装包。
- 通过上传软件包机制上传该 **ACP Virtualization with KubeVirt** 安装包。
- 使用虚拟化功能时，需要提前规划和准备网络及存储环境。

注意：

- 如果需要通过 IP 直接连接虚拟机，集群必须使用 Kube-OVN Underlay 网络模式。您可以参考最佳实践[准备 Kube-OVN Underlay 物理网络](#)。
- 推荐结合使用 TopoLVM 和 Kubevirt，因为它能提供接近硬件级别的性能。如果性能要求不高，也可以使用 Ceph 分布式存储。

存储产品	描述
TopoLVM	优点：相对轻量且性能良好。 缺点：不能跨节点使用，可靠性较低，无法提供冗余。
Ceph 分布式存储	优点：可跨节点使用，高可用且具备冗余能力。 缺点：磁盘副本冗余导致利用率较低，性能较差。

- 如果使用 TopoLVM 并配置了多块磁盘，请确保启用虚拟化的节点剩余存储容量能够满足多块磁盘的总容量，否则虚拟机创建会失败。
- 如果使用 Ceph 分布式存储，请确保存储所在网络与虚拟机所在网络之间能够互通。

## 操作步骤

### 1 启用节点虚拟化

当自建集群的节点为物理机时，可以通过启用或禁用节点虚拟化开关来控制 Kubernetes 是否允许在该节点调度虚拟机实例（VMI）。

- 开启开关时，允许在该物理机节点上调度新的虚拟机；Windows 物理节点不支持开启虚拟化。
- 关闭开关时，阻止在该物理机节点上调度新的虚拟机，但不影响已在该节点运行的虚拟机。

#### 操作步骤

1. 进入平台管理。
2. 在左侧导航栏点击集群管理 > 集群。

3. 点击**自建集群名称**。
4. 在节点标签页，点击目标节点右侧的：**> 启用虚拟化**。
5. 点击**确认**。

## 2 部署 Operator

1. 登录后，进入平台管理页面。
2. 点击 **Marketplace > OperatorHub** 进入 **OperatorHub** 页面。
3. 找到 **ACP Virtualization with KubeVirt**，点击**安装**，进入安装 **ACP Virtualization with KubeVirt** 页面。

配置参数：

参数	推荐配置
<b>Channel</b>	默认通道为 <b>alpha</b> 。
安装模式	<b>Cluster</b> ：集群内所有命名空间共享单个 Operator 实例进行创建和管理，资源占用较低。
安装位置	选择 <b>Recommended</b> ，命名空间仅支持 <b>kubevirt</b> 。
升级策略	<b>Manual</b> ：当 Operator Hub 有新版本时，需要手动确认升级 Operator 到最新版本。

## 3 创建 HyperConverged 实例

1. 进入平台管理。
2. 点击 **Marketplace > OperatorHub**。
3. 找到 **ACP Virtualization with KubeVirt**，点击进入其详情页。
4. 点击**所有实例**

5. 在 **HyperConverged** 实例卡片上点击创建实例。

注意：每个集群只需创建一个 **HyperConverged** 实例。

6. 切换到 YAML 视图，仅将示例中 `spec.storageImport.insecureRegistries` 字段中的 **placeholder** 替换为正确的虚拟机镜像仓库地址，例如：

`192.168.16.214:60080`，其他参数保持默认值。

```
spec:
  storageImport:
    insecureRegistries:
      - placeholder
```

替换结果：

```
spec:
  storageImport:
    insecureRegistries:
      - "192.168.16.214:60080"
```

7. 点击创建，等待资源列表中自动创建 CDI 和 KubeVirt 类型的实例，同时确保 YAML 中显示的 **status.phase** 为 `deployed`，表示 HyperConverged 实例创建成功。

## 4

## 配置虚拟机超售比（可选）

- 在集群管理 > 集群中配置虚拟机所在集群的超售比。
- 或在项目管理 > 命名空间中配置虚拟机所在命名空间的超售比。

### 重要说明

- 虚拟机仅支持 CPU 超售比，推荐配置值为 2 到 4 之间。
- 一旦为虚拟机启用超售比，创建虚拟机时容器的请求值（requests）固定为指定的限制值（limits）/ 虚拟机超售比，用户通过 YAML 设置的请求值将无效。

例如：假设虚拟机的 CPU 资源超售比设置为 4，用户创建虚拟机时指定 CPU 限制值为 4c，则 CPU 请求值为  $4c/4 = 1c$ 。

# 资源配额说明

虚拟机的内存资源配额受其所在命名空间的内存资源配额限制。由于承载虚拟机的 Pod 内存通常大于虚拟机实际可用内存，建议预留 20% 的资源。当命名空间剩余可用资源低于 20% 时，请及时扩容资源。



# 镜像

## 介绍

介绍

优势

## 操作指南

添加虚拟机镜像

操作步骤

更新/删除虚拟机镜像

更新/删除镜像

## 实用指南

使用 **KubeVirt** 基于 ISO 创建 Windows 虚拟机

前提条件

约束与限制

操作步骤

远程访问

使用 **KubeVirt** 基于 ISO 创建 Linux 虚拟机

前提条件

约束与限制

操作步骤

导出虚拟机镜像

操作步骤



# 权限说明

权限说明

# 介绍

Alauda Container Platform Virtualization with KubeVirt 利用 Kubernetes 扩展 API 能力将虚拟机镜像抽象为一个 **Custom Resource Definition** (CRD)，并提供用户界面 (UI)，让用户可以便捷地将存放在远端的虚拟机镜像导入到 ACP 中使用。

## 目录

优势

## 优势

- 支持主流操作系统

支持各种常用的 Linux 发行版和 Windows 操作系统。

- 多架构支持

兼容 **X86\_64** 和 **ARM64** 架构。

- 多来源支持

允许从以下来源导入虚拟机镜像：

- 镜像仓库
- 文件服务器
- 兼容 S3 的对象存储

- 多格式支持

支持 **QCOW2** 和 **RAW** 格式的虚拟机镜像。



# 操作指南

添加虚拟机镜像

操作步骤

更新/删除虚拟机镜像

更新/删除镜像

# 添加虚拟机镜像

平台支持添加 **X86\_64** 和 **ARM64 (Alpha)** 架构的虚拟机镜像，方便开发人员快速创建已有业务的虚拟机，便于业务系统的迁移。

## 目录

操作步骤

## 操作步骤

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化管理 > 虚拟机镜像。
3. 单击 添加虚拟机镜像。
4. 参考以下说明配置相关参数。

参数	说明
提供方式	目前仅支持 公共镜像 方式，即添加的镜像可在已分配的项目中使用。
操作系统	支持的操作系统有： <b>CentOS/Ubuntu/RedHat/Debian/TLinux/其他 Linux/Windows (Alpha)</b> 。 支持的系统架构有： <b>X86_64</b> 和 <b>ARM64 (Alpha)</b> 。

参数	说明
来源	<ul style="list-style-type: none"><li>• 镜像仓库：存储于容器镜像仓库的虚拟机镜像。</li><li>• <b>HTTP</b>：存储于 HTTP 协议的文件服务器中的虚拟机镜像。</li><li>• 对象存储（<b>S3</b>）：支持通过对象存储协议 (S3) 获取的虚拟机镜像，若是无需认证的对象存储文件，请使用 HTTP 来源。</li></ul>
CPU 架构	标记 CPU 架构信息。当来源为镜像仓库时，CPU 架构支持多选；对于其他来源，则仅支持单选。
镜像地址	<p>支持 KVM 的虚拟机镜像，包括 qcow2/raw 格式。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 若来源于镜像仓库，输入 <code>仓库地址:镜像版本</code>，例如 <code>index.docker.io/library/ubuntu:latest</code>。</li><li>• 若为 HTTP 来源，输入镜像文件 URL，必须以 <code>http://</code> 或 <code>https://</code> 开头，例如 <code>http://192.168.0.1/vm_image/centos_7.8.qcow2</code>。</li><li>• 若为对象存储 (S3)，请输入需通过对象存储协议 (S3) 获取的镜像地址，例如：<code>https://endpoint/bucket/centos.qcow2</code>。</li></ul>
认证	<p>根据镜像仓库是否需要认证，可关闭或开启开关。开启后，您可以选择已有镜像凭据或单击 添加凭据，仅支持使用 用户名/密码 类型的凭据。</p> <p>提示：来源为对象存储 (S3) 时，认证不可关闭。</p>
分配项目	<p>为项目分配该镜像的使用权限。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 所有项目：将镜像的使用权限分配给所有项目。</li><li>• 指定项目：将镜像的使用权限分配给指定的项目。</li><li>• 不分配：暂不分配项目。镜像创建完成后，可通过 更新镜像 操作另行分配。</li></ul>

## 5. 单击 添加。

# 更新/删除虚拟机镜像

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化管理 > 虚拟机镜像。
3. 单击 ⋮ > 更新/删除。
4. 确认后，单击 更新/删除。

# 更新/删除镜像凭据

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化管理 > 虚拟机镜像。
3. 在 镜像凭据 页签下，单击：[更新/删除](#)。
4. 确认后，单击 [更新/删除](#)。



# 实用指南

## 使用 KubeVirt 基于 ISO 创建 Windows 虚拟机

前提条件

约束与限制

操作步骤

远程访问

## 使用 KubeVirt 基于 ISO 创建 Linux 虚拟机

前提条件

约束与限制

操作步骤

## 导出虚拟机转成 VMX 格式

操作步骤

# 使用 KubeVirt 基于 ISO 创建 Windows 镜像

本文档介绍基于开源组件 KubeVirt 的虚拟机方案，利用 KubeVirt 虚拟化技术通过 ISO 镜像文件创建 Windows 操作系统镜像。

## 目录

### 前提条件

约束与限制

操作步骤

创建镜像

创建虚拟机

安装 Windows 操作系统

安装 virtio-win-tools

导出自定义 Windows 镜像

使用 Windows 镜像

添加内部路由

远程访问

## 前提条件

- 集群中的所有组件均正常运行。
- 请提前准备好 Windows 镜像和[最新的 virtio-win-tools](#)。

- 请准备好用于存储镜像的仓库，本文以 build-harbor.example.cn 仓库为例，请根据实际环境替换。

## 约束与限制

- 启动 KubeVirt 时，自定义镜像的文件系统大小会影响将镜像写入 PVC 磁盘的速度，文件系统过大可能导致创建时间延长。
- 建议保持 Linux 根分区或 Windows C 盘小于 100G，以减少初始大小，后续可通过 cloud-init 扩容（Windows 系统需创建后手动扩容）。

## 操作步骤

### 1 创建镜像

通过准备好的 Windows 和 virtio-win ISO 镜像创建 Docker 镜像，并推送到仓库。本文以 Windows Server 2019 为例。

从 **Windows ISO** 创建 **Docker** 镜像

1. 进入存放 ISO 镜像的目录，在终端执行以下命令，将 ISO 镜像重命名为 win.iso。

```
mv <ISO image name> win.iso # 将 <ISO image name> 替换为实际镜像名称，  
例如 mv en_windows_server_2019_x64_dvd_4cb967d8.iso win.iso
```

2. 执行以下命令创建 Dockerfile。

```
touch Dockerfile
```

3. 编辑 Dockerfile，添加以下内容并保存。

```
FROM scratch  
ADD --chown=107:107 win.iso /disk/
```

#### 4. 执行以下命令构建 Docker 镜像。

```
docker build -t build-harbor.example.cn/3rdparty/vmdisks/winiso:2019 . # 根据实际环境替换仓库地址
```

#### 5. 执行以下命令将镜像推送到仓库。

```
docker push build-harbor.example.cn/3rdparty/vmdisks/winiso:2019 # 根据实际环境替换仓库地址
```

### 从 virtio-win ISO 创建 Docker 镜像

#### 1. 进入存放 ISO 镜像的目录，执行以下命令创建 Dockerfile。

```
touch Dockerfile
```

#### 2. 编辑 Dockerfile，添加以下内容并保存。

```
FROM scratch
ADD --chown=107:107 virtio-win.iso /disk/
```

#### 3. 执行以下命令构建 Docker 镜像。

```
docker build -t build-harbor.example.cn/3rdparty/vmdisks/win-virtio:latest . # 根据实际环境替换仓库地址
```

#### 4. 执行以下命令将镜像推送到仓库。

```
docker push build-harbor.example.cn/3rdparty/vmdisks/win-virtio:latest # 根据实际环境替换仓库地址
```

## 2

## 创建虚拟机

#### 1. 进入 容器平台。

2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击 创建虚拟机。
4. 在表单页面填写必要参数，如 名称、镜像 等。详细参数及配置请参考[创建虚拟机](#)。
5. 切换至 YAML。
6. 将 spec.template.spec.domain.devices.disks 字段下的配置替换为以下内容。

```
domain:
  devices:
    disks:
      - disk:
          bus: virtio
          name: cloudinitdisk
      - bootOrder: 1
        cdrom:
          bus: sata
          name: containerdisk
      - cdrom:
          bus: sata
          name: virtio
      - disk:
          bus: sata
          name: rootfs
          bootOrder: 10
```

7. 在 spec.template.spec.volumes 字段下添加以下内容。

```
- containerDisk:
    image: registry.example.cn:60070/3rdparty/vmdisks/win-
so:2019 # 根据实际环境替换镜像地址
    name: containerdisk
- containerDisk:
    image: registry.example.cn:60070/3rdparty/vmdisks/win-
virtio # 根据实际环境替换镜像地址
    name: virtio
```

8. 检查 YAML 文件，完成配置后的完整 YAML 如下。



```
apiVersion: kubevirt.io/v1alpha3
kind: VirtualMachine
metadata:
  annotations:
    cpaas.io/creator: test@example.io
    cpaas.io/display-name: ""
    cpaas.io/updated-at: 2024-09-01T14:57:55Z
    kubevirt.io/latest-observed-api-version: v1
    kubevirt.io/storage-observed-api-version: v1
  generation: 16
  labels:
    virtualization.cpaas.io/image-name: debian-2120-x86
    virtualization.cpaas.io/image-os-arch: amd64
    virtualization.cpaas.io/image-os-type: debian
    virtualization.cpaas.io/image-supply-by: public
    vm.cpaas.io/name: aa-test
  name: aa-test
  namespace: acp-service-self
spec:
  dataVolumeTemplates:
    - metadata:
        creationTimestamp: null
        labels:
          vm.cpaas.io/reclaim-policy: Delete
          vm.cpaas.io/used-by: aa-test
        name: aa-test-rootfs
      spec:
        pvc:
          accessModes:
            - ReadWriteOnce
          resources:
            requests:
              storage: 100Gi
          storageClassName: vm-cephrbd
          volumeMode: Block
        source:
          http:
            url: http://192.168.254.12/kube-debian-12.2.0-x86-out.qcow2
  running: true
  template:
    metadata:
      annotations:
```

```
cpaas.io/creator: test@example.io
cpaas.io/display-name: ""
cpaas.io/updated-at: 2024-09-01T14:55:44Z
kubevirt.io/latest-observed-api-version: v1
kubevirt.io/storage-observed-api-version: v1
creationTimestamp: null
labels:
  virtualization.cpaas.io/image-name: debian-2120-x86
  virtualization.cpaas.io/image-os-arch: amd64
  virtualization.cpaas.io/image-os-type: debian
  virtualization.cpaas.io/image-supply-by: public
  vm.cpaas.io/name: aa-test
spec:
  affinity:
    nodeAffinity: {}
  architecture: amd64
  domain:
    devices:
      disks:
        - disk:
            bus: virtio
            name: cloudinitdisk
        - bootOrder: 1
          cdrom:
            bus: sata
            name: containerdisk
        - cdrom:
            bus: sata
            name: virtio
        - disk:
            bus: sata
            name: rootfs
            bootOrder: 10
      interfaces:
        - bridge: {}
          name: default
  machine:
    type: q35
  resources:
    limits:
      cpu: "4"
      memory: 8Gi
    requests:
      cpu: "4"
```



```

        memory: 8Gi
networks:
  - name: default
    pod: {}
nodeSelector:
  kubernetes.io/arch: amd64
  vm.cpaas.io/baremetal: "true"
volumes:
  - cloudInitConfigDrive:
      userData: >-
        #cloud-config
        disable_root: false
        ssh_pwauth: true
        users:
          - default
          - name: root
            lock_passwd: false
            hashed_passwd: $6$0vhlh57e$0rawYwaeu9jL6hBf3XP9L
k6XXaMUS9/W6LPbWRinUoXujo39lP3l98V0c00btr.LDoAv/ylm85FLQmxwNlWFe/
      name: cloudinitdisk
  - containerDisk:
      image: registry.example.cn:60070/3rdparty/vmdisks/winiso:2019 # 根据实际环境替换镜像地址
      name: containerdisk
  - containerDisk:
      image: registry.example.cn:60070/3rdparty/vmdisks/win-virtio # 根据实际环境替换镜像地址
      name: virtio
  - dataVolume:
      name: aa-test-rootfs
      name: rootfs

```

9. 点击 创建。

10. 点击 操作 > VNC 登录。

11. 当出现提示 **press any key boot from CD or DVD** 时，按任意键进入 Windows 安装程序；若未看到提示，请点击页面左上角的 发送远程命令，从下拉菜单选择 **Ctrl-Alt-Delete** 重启服务器。

注意：若虚拟机详情页顶部出现提示 当前虚拟机有配置变更需重启生效，请重启，可忽略该提示，无需重启。

## 3 安装 Windows 操作系统

1. 进入安装页面后，按照安装指引完成系统安装。

注意：分区选择步骤中，磁盘总线必须为 sata，系统才能正确识别磁盘。需依次选择每个分区并点击 删除，清除所有分区，由系统自动处理。

2. 配置管理员账户密码后，点击页面左上角的 发送远程命令，选择下拉菜单中的 **Ctrl-Alt-Delete**。
3. 出现提示 **Ctrl+Alt+Delete** 组合键将重启服务器，确认重启 时，点击 确定。
4. 输入密码进入 Windows 系统桌面，至此 Windows 操作系统安装完成。

## 4 安装 virtio-win-tools

该工具主要包含必要驱动。

1. 打开文件资源管理器。
2. 双击 **CD 驱动器(E:) virtio-win-<version>**，运行 **virtio-win-guest-tools** 目录进入安装页面，按照安装指引完成安装。<version> 部分请根据实际情况替换。
3. 安装完成后，关闭 Windows 系统电源。

## 5 导出自定义 Windows 镜像

具体操作请参考[导出虚拟机镜像](#)。

## 6 使用 Windows 镜像

1. 进入 容器平台。
2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击列表中使用 Windows 镜像创建的虚拟机名称，进入详情页。
4. 点击 创建虚拟机。

5. 在表单页面填写必要参数，镜像选择导出的 Windows 镜像。详细参数及配置请参考[创建虚拟机](#)。
6. （可选）若使用较新操作系统，如 Windows 11，需启用时钟、UEFI、TPM 等功能。切换至 YAML，替换原 YAML 文件为以下内容。



```
apiVersion: kubevirt.io/v1
kind: VirtualMachineInstance
metadata:
  labels:
    special: vmi-windows
  name: vmi-windows
spec:
  domain:
    clock:
      timer:
        hpet:
          present: false
        hyperv: {}
        pit:
          tickPolicy: delay
        rtc:
          tickPolicy: catchup
      utc: {}
    cpu:
      cores: 2
    devices:
      disks:
        - disk:
            bus: sata
            name: pvcdisk
      interfaces:
        - masquerade: {}
          model: e1000
          name: default
      tpm: {}
    features:
      acpi: {}
      apic: {}
      hyperv:
        relaxed: {}
        spinlocks:
          spinlocks: 8191
        vapic: {}
      smm: {}
    firmware:
      bootloader:
        efi:
          secureBoot: true
```

```
    uuid: 5d307ca9-b3ef-428c-8861-06e72d69f223
  resources:
    requests:
      memory: 4Gi
  networks:
  - name: default
    pod: {}
  terminationGracePeriodSeconds: 0
  volumes:
  - name: pvcdisk
    persistentVolumeClaim:
      claimName: disk-windows
  - name: winiso
    persistentVolumeClaim:
      claimName: win11cd-pvc
```

7. 点击 创建。

## 7

## 添加内部路由

通过配置 NodePort 类型的内部路由，暴露远程桌面连接端口。

1. 进入 容器平台。
2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击列表中使用 Windows 镜像创建的虚拟机名称，进入详情页。
4. 在 登录信息 区域，点击 内部路由 旁的 添加 图标。
5. 按照以下说明配置参数。

参数	说明
类型	选择 <b>NodePort</b> 。

参数	说明
端口	<ul style="list-style-type: none"><li>• 协议：选择 TCP。</li><li>• 服务端：使用 3389。</li><li>• 虚拟机端口：使用 3389。</li><li>• 服务端名称：使用 rdp。</li></ul>

- 6. 点击 确定 返回详情页。
- 7. 点击 登录信息 区域的 内部路由 链接。
- 8. 记录基本信息区域的 虚拟 IP 和端口区域的主机端口 信息。

## 远程访问

本文以 Windows 操作系统远程连接为例，其他操作系统可使用支持 RDP 协议的软件进行连接。

- 1. 打开 远程桌面连接。
- 2. 输入在 添加内部路由 步骤中保存的虚拟 IP 和主机端口，格式为 虚拟 IP:主机端口 ，例如：192.1.1.1:3389 。
- 3. 点击 连接。

# 使用 KubeVirt 基于 ISO 创建 Linux 镜像

本文档介绍了基于开源组件 KubeVirt 实现的虚拟机方案，利用 KubeVirt 虚拟化技术从 ISO 镜像文件创建 Linux 操作系统镜像。

## 目录

### 前提条件

约束与限制

操作步骤

将 Linux ISO 镜像转换为 Docker 镜像

创建虚拟机

安装 Linux 操作系统

修改 YAML 文件

安装所需软件并修改配置

导出并使用自定义 Linux 镜像

## 前提条件

- 集群中的所有组件均正常运行。
- 需提前准备好 Linux 镜像，本文以 [Ubuntu 操作系统](#) 为例。
- 需提前准备好用于存储镜像的仓库，本文以 build-harbor.example.cn 仓库为例，请根据实际环境替换。



# 约束与限制

- 启动 KubeVirt 时，自定义镜像的文件系统大小会影响写入镜像到 PVC 磁盘的速度，文件系统过大可能导致创建时间过长。
- 建议 Linux 根分区大小保持在 100G 以下以减小初始大小，配置 cloud-init 后，创建虚拟机时为根分区分配更大存储，系统会自动扩展。

## 操作步骤

### 1 将 Linux ISO 镜像转换为 Docker 镜像

1. 进入存放 ISO 镜像的目录，在终端执行以下命令，将 ISO 镜像重命名为 ubuntu.iso。

```
mv <ISO image name> ubuntu.iso # 将 <ISO image name> 替换为实际镜像名称, 例如 mv ubuntu-24.04-live-server-amd64.iso ubuntu.iso
```

2. 执行以下命令创建 Dockerfile。

```
touch Dockerfile
```

3. 编辑 Dockerfile，添加以下内容并保存。

```
FROM scratch
ADD --chown=107:107 ubuntu.iso /disk/
```

4. 执行以下命令构建 Docker 镜像。

```
docker build -t build-harbor.example.cn/3rdparty/vmdisks/ubuntu-is
o:24.04 . # 请根据实际环境替换仓库地址
```

5. 执行以下命令将镜像推送到仓库。

```
docker push build-harbor.example.cn/3rdparty/vmdisks/ubuntu-iso:2
```

4.04 # 请根据实际环境替换仓库地址

## 2 创建虚拟机

1. 进入 容器平台。
2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击 创建虚拟机。
4. 在表单页面填写参数，具体参数及配置请参考 [创建虚拟机](#)。

参数	说明
选择镜像	选择虚拟机的模板镜像。
IP 地址	保持默认，通过 <b>DHCP</b> 获取。
网络模式	使用 <b>NAT</b> 模式，此处不要使用 桥接 模式。

5. 切换到 YAML。
6. 将 `spec.template.spec.domain.devices.disks` 字段下的配置替换为以下内容。

```
domain:
  devices:
    disks:
      - bootOrder: 1
        cdrom:
          bus: sata
          name: containerdisk
      - disk:
          bus: virtio
          name: cloudinitdisk
      - disk:
          bus: virtio
          name: rootfs
          bootOrder: 10
```

7. 在 `spec.template.spec.volumes` 字段下添加以下内容。

```
- containerDisk:
    image: registry.example.cn:60070/3rdparty/vmdisks/ubuntu-iso:24.04 # 请根据实际环境替换镜像地址
    name: containerdisk
```

8. 审核 YAML 文件，完成后的完整 YAML 配置如下。



```
apiVersion: kubevirt.io/v1alpha3
kind: VirtualMachine
metadata:
  annotations:
    kubevirt.io/latest-observed-api-version: v1
    kubevirt.io/storage-observed-api-version: v1
  labels:
    virtualization.cpaas.io/image-name: debian-2120-x86
    virtualization.cpaas.io/image-os-arch: amd64
    virtualization.cpaas.io/image-os-type: debian
    virtualization.cpaas.io/image-supply-by: public
    vm.cpaas.io/name: aa
  name: aa
spec:
  dataVolumeTemplates:
    - metadata:
        creationTimestamp: null
        labels:
          vm.cpaas.io/reclaim-policy: Delete
          vm.cpaas.io/used-by: aa
        name: aa-rootfs
      spec:
        pvc:
          accessModes:
            - ReadWriteOnce
          resources:
            requests:
              storage: 100Gi
          storageClassName: vm-cephrbd
          volumeMode: Block
        source:
          http:
            url: http://192.168.254.12/kube-debian-12.2.0-x86-out.
qcow2
  running: true
  template:
    metadata:
      annotations:
        cpaas.io/creator: test@example.io
        cpaas.io/display-name: ""
        cpaas.io/updated-at: 2024-09-09T03:49:08Z
        kubevirt.io/latest-observed-api-version: v1
        kubevirt.io/storage-observed-api-version: v1
```

```
creationTimestamp: null
labels:
  virtualization.cpaas.io/image-name: debian-2120-x86
  virtualization.cpaas.io/image-os-arch: amd64
  virtualization.cpaas.io/image-os-type: debian
  virtualization.cpaas.io/image-supply-by: public
  vm.cpaas.io/name: aa
spec:
  accessCredentials:
    - sshPublicKey:
        propagationMethod:
          qemuGuestAgent:
            users:
              - root
        source:
          secret:
            secretName: test-xeon
  affinity:
    nodeAffinity: {}
  architecture: amd64
  domain:
    devices:
      disks:
        - bootOrder: 1
          cdrom:
            bus: sata
            name: containerdisk
        - disk:
            bus: virtio
            name: cloudinitdisk
        - disk:
            bus: virtio
            name: rootfs
            bootOrder: 10
      interfaces:
        - bridge: {}
          name: default
  machine:
    type: q35
  resources:
    limits:
      cpu: "1"
      memory: 2Gi
    requests:
```

```

      cpu: "1"
      memory: 2Gi
    networks:
      - name: default
        pod: {}
    nodeSelector:
      kubernetes.io/arch: amd64
      vm.cpaas.io/baremetal: "true"
    volumes:
      - containerDisk:
          image: registry.example.cn:60070/3rdparty/vmdisks/ubun
tu-iso:24.04 # 请根据实际环境替换镜像地址
          name: containerdisk
      - cloudInitConfigDrive:
          userData: |-
            #cloud-config
            disable_root: false
            ssh_pwauth: false
            users:
              - default
              - name: root
                lock_passwd: false
                hashed_passwd: ""
          name: cloudinitdisk
      - dataVolume:
          name: aa-rootfs
          name: rootfs

```

9. 点击 创建。

10. 点击 操作 > VNC 登录。

11. 出现 **press any key boot from CD or DVD** 提示时，按任意键进入安装程序；若未出现提示，点击页面左上角的 发送远程命令，然后从下拉菜单选择 **Ctrl-Alt-Delete** 重启服务器。

注意：若虚拟机详情页顶部出现提示 当前虚拟机有配置变更需重启生效，请重启。，可忽略该提示，无需重启。

1. 进入安装页面后，按照安装向导进行操作。本文以安装 Ubuntu 操作系统为例，不同操作系统安装过程中的配置项大致相同，故不再赘述。部分配置项说明如下。

配置项	说明
安装类型	建议选择最小安装以减小镜像体积。
存储配置	选择自定义存储，格式化磁盘为 ext4 或 xfs 格式并挂载为根分区 (/)。 注意：不要使用 LVM 分区（创建卷组 (LVM)）。
SSH 配置	选择安装 OpenSSH 工具以支持 SSH 访问。

2. 等待安装完成。

## 4

## 修改 YAML 文件

1. 进入 容器平台。
2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击列表中的 虚拟机名称 进入详情页。
4. 点击 停止。
5. 点击右上角 操作 > 更新。
6. 切换到 YAML。
7. 确认 spec.template.spec.domain.devices.disks 下名为 **rootfs** 的磁盘的 bootOrder 为 1，若不是则修改为 1。
8. 删除 spec.template.spec.domain.devices.disks 下名为 **containerdisk** 的相关内容，具体如下。

```
- bootOrder: 1
  cdrom:
    bus: sata
    name: containerdisk
```



9. 删除 `spec.template.spec.volumes` 下名为 **containerdisk** 的相关内容，具体如下。

```
- containerDisk:
  image: registry.example.cn:60070/3rdparty/vmdisks/ubuntu-iso:24.04
  name: containerdisk
```

10. 点击 更新。

11. 点击 启动。

## 5 安装所需软件并修改配置

注意：以下命令及配置文件在不同操作系统间可能略有差异，请根据实际环境调整。

1. 输入用户名和密码登录操作系统。

2. 切换为 root 用户权限。

3. 安装软件包。

- CentOS 系列执行：

```
yum install cloud-utils cloud-init qemu-guest-agent vim
```

- Debian 系列执行：

```
apt install cloud-init cloud-guest-utils qemu-guest-agent vim
```

4. 编辑 SSHD 配置文件。

1. 执行以下命令编辑 `sshd_config` 文件。

```
vim /etc/ssh/sshd_config
```

2. 添加以下配置。

```
PermitRootLogin yes # 允许 root 用户密码登录
PubkeyAuthentication yes # 允许密钥登录
```

3. 保存修改后的配置。

5. 执行以下命令删除 root 用户默认密码。

```
passwd -d root
```

6. 修改源地址文件。

1. 执行以下命令修改系统源地址文件，替换为合适的镜像站地址。

```
vim /etc/apt/sources.list.d/ubuntu.sources
```

2. 修改完成后保存配置。

7. 修改 cloud-init 配置，实现根目录自动扩容。

1. 执行以下命令编辑 cloud.cfg 配置文件。

```
vim /etc/cloud/cloud.cfg
```

2. 添加以下配置内容。

```
runcmd:
  - [growpart, /dev/vda, 1] # growpart 命令用于扩展磁盘分区，这里扩展 /dev/vda1 分区。
  - [xfs_growfs, /dev/vda1] # xfs_growfs 命令用于扩展 XFS 文件系统以占满分区空间。/dev/vda1 是待扩展文件系统所在分区。扩展分区后，使用 xfs_growfs 确保文件系统也扩展到新分区大小。
```

3. 修改完成后保存配置。

8. 配置完成后，关闭操作系统。

6

## 导出并使用自定义 **Linux** 镜像

具体操作请参考 [导出虚拟机镜像](#)。

# 导出虚拟机镜像

该功能用于导出虚拟机的系统镜像并上传至对象存储，从而使对象存储中的文件可以作为平台虚拟机镜像的来源添加。

## 目录

### 操作步骤

- 停止虚拟机
- 创建 vmexport 资源
- 下载虚拟机镜像文件
- 上传虚拟机镜像文件至对象存储
- 创建虚拟机镜像

## 操作步骤

注意：以下所有操作均需在虚拟机所在集群的控制节点上执行。

1

### 停止虚拟机

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏中，点击 虚拟化管理 > 虚拟机。
3. 点击需要导出系统镜像的虚拟机名称，跳转至容器平台中的虚拟机详情页。

4. 点击 停止。

## 2

## 创建 vmexport 资源

1. 打开 CLI 工具。

2. 执行以下命令设置变量。

```
NAMESPACE=<namespace>
VM_NAME=<vm_name>
TTL_DURATION=2h
```

参数说明：

- **NAMESPACE**：虚拟机所在的命名空间名称，将 <namespace> 替换为该名称。
- **VM\_NAME**：需要导出系统镜像的虚拟机名称，将 <vm\_name> 替换为该名称。
- **TTL\_DURATION**：导出任务的存活时间，默认为 2 小时，可根据需要调整。

3. 执行以下命令创建 vmexport 资源。

```
cat <<EOF | kubectl create -f -
apiVersion: export.kubevirt.io/v1alpha1
kind: VirtualMachineExport
metadata:
  name: export-$VM_NAME
  namespace: $NAMESPACE
spec:
  ttlDuration: $TTL_DURATION
  source:
    apiGroup: "kubevirt.io"
    kind: VirtualMachine
    name: $VM_NAME
EOF
```

若出现类似回显信息，表示创建成功。

```
virtualmachineexport.export.kubevirt.io/export-k1 created
```

4. 执行以下命令查看 vmexport 资源状态。

```
kubectl -n $NAMESPACE get vmexport export-$VM_NAME -w
```

回显信息：

NAME	SOURCEKIND	SOURCENAME	PHASE
export-k1	VirtualMachine	k1	Ready

5. 当回显信息中的 PHASE 字段变为 Ready 时，按 ctrl (control) + c 停止 watch 操作。

6. 执行以下命令获取 TOKEN。

```
TOKEN=$(kubectl -n $NAMESPACE get secret export-token-export-$VM_NAME -o jsonpath={.data.token} | base64 -d)
```

### 3 下载虚拟机镜像文件

1. 执行以下命令获取指定命名空间中虚拟机导出 Pod 的 IP 地址，并存入 EXPORT\_SERVER\_IP 环境变量。

```
EXPORT_SERVER_IP=$(kubectl -n $NAMESPACE get po virt-export-export-$VM_NAME -o jsonpath='{.status.podIP}')
```

2. 执行以下命令设置 URL 环境变量，指向虚拟机的磁盘镜像文件。

```
URL=https://$EXPORT_SERVER_IP:8443/volumes/$VM_NAME-rootfs/disk.img.gz
```

3. 执行以下命令下载镜像文件，下载后的文件名为 disk.img.gz。

```
curl -k -O -H "x-kubevirt-export-token: $TOKEN" $URL
```

### 4 上传虚拟机镜像文件至对象存储

将下载的镜像文件上传至对象存储。上传可使用任意 S3 工具，本文以 mc (minio-client) 工具为例介绍。

1. 执行以下命令配置 mc 工具，连接指定的 S3 存储服务。

```
mc alias set minio <ENDPOINT> <ACCESSKEY> <SECRETKEY>
```

参数说明：

- ENDPOINT：S3 存储服务地址，将 `<ENDPOINT>` 替换为该地址。
- ACCESSKEY、SECRETKEY：用于认证的 S3 存储服务用户 ak 和 sk，相关信息请参考 [MinIO Object Storage](#)。

2. 执行以下命令创建存储虚拟机镜像文件的桶。

```
mc mb minio/vmdisks
```

3. 执行以下命令将导出的虚拟机镜像文件 disk.img.gz 上传至创建的桶中。

```
mc put disk.img.gz minio/vmdisks
```

## 5

## 创建虚拟机镜像

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏中，点击 虚拟化管理 > 虚拟机镜像。
3. 点击 添加虚拟机镜像。
4. 在镜像地址中填写 `<ENDPOINT>/vmdisks/disk.img.gz`，将 `<ENDPOINT>` 替换为 S3 存储服务地址。其他参数说明请参考 [添加虚拟机镜像](#)。
5. 点击 添加。

# 权限说明

功能	操作	平台 管理 员	平台 审 计 人 员	项 目 管 理 员	命名 空间 管理 员	开 发 人 员
虚拟机镜像 acp- virtualmachineimagetemplates	查看	✓	✓	✓	✓	✓
	创建	✓	×	×	×	×
	更新	✓	×	×	×	×
	删除	✓	×	×	×	×



# 虚拟机

## 介绍

[介绍](#)[优势](#)

## 操作指南

[创建虚拟机/虚拟机组](#)[前提条件](#)[注意事项](#)[创建虚拟机](#)[创建虚拟机组](#)[虚拟机批量操作](#)[操作步骤](#)[管理密钥对](#)[创建密钥对](#)[使用 VNC 登录](#)[操作步骤](#)[管理虚拟机](#)[重置密码](#)[监控与告警](#)[监控](#)[告警](#)[快速定位虚拟机](#)[前提条件](#)[操作步骤](#)

## 实用指南

### 配置 USB 主机直通

- 功能概述
- 使用场景
- 前提条件
- 操作步骤
- 操作结果
- 了解更多

### 虚拟机热迁移

- Overview
- 约束与限制
- 前提条件
- 操作步骤

### 虚拟机恢复

- 操作步骤

### 虚拟机克隆

- 前提条件

### 物理 GPU 直通环境准备

- 约束与限制
- 前提条件
- 操作步骤
- 结果验证
- 相关操作

## 问题处理

### 虚拟机节点正常关机下的 Pod 迁移和热迁移错误信息及解决方案

- 问题描述
- 原因分析
- 解决方法



# 介绍

KubeVirt 提供了诸如 **VirtualMachine** 和 **VirtualMachineInstance** 等 CRD (Custom Resource Definitions, 自定义资源定义) 来抽象虚拟机 (VM) 资源。基于这些 CRD, 用户可以获得全面的虚拟机管理能力。在此基础上, **ACP Virtualization With KubeVirt** 通过提供 **Web Console** 进一步提升了易用性, 使用户能够更轻松地执行各种操作。

## 目录

优势

## 优势

- 全面的虚拟机管理
  - 创建/删除虚拟机, 重装操作系统, 重置密码, 更新 SSH 密钥, 调整资源分配, 访问 VNC 控制台。
  - 导出/克隆虚拟机, 执行实时迁移等。
- 用户友好的操作
  - 大多数虚拟机操作均可通过直观的 Web UI 轻松完成。
- 可视化监控与告警
  - 通过 Web UI 监控关键虚拟机指标 (如 CPU、内存、磁盘使用情况)。
  - 配置告警, 主动发现潜在的运行时问题 (如资源耗尽、性能下降)。



# 操作指南

## 创建虚拟机/虚拟机组

前提条件

注意事项

创建虚拟机

创建虚拟机组

## 虚拟机批量操作

操作步骤

## 管理密钥对

创建密钥对

## 使用 VNC 登录

操作步骤

## 管理虚拟机

重置密码

## 监控与告警

监控

告警

## 快速定位虚拟机

前提条件

操作步骤

# 创建虚拟机/虚拟机组

使用镜像创建虚拟机（VirtualMachineInstance），并将虚拟机调度到安装了 Kubevirt 组件且开启虚拟化的物理机节点上。

您可以通过 [创建虚拟机](#) 创建单个虚拟机，您也可以通过 [创建虚拟机组](#)（virtualMachinePool），快速创建出多个相同配置的虚拟机（VirtualMachineInstance）。

## 目录

### 前提条件

注意事项

创建虚拟机

操作步骤

相关操作

创建虚拟机组

操作步骤

## 前提条件

- 使用镜像创建虚拟机前，请与平台管理员确认以下事项：
  - 目标集群为自建集群，且已部署 Kubevirt 组件。
  - 目标节点需为物理机节点，并开启虚拟化。

- 平台中已添加虚拟机镜像。
- 若需使用虚拟机物理 GPU 直通功能，请联系平台管理员进行如下配置：
  1. 获取 GPU 直通环境准备方案，并准备相关环境。
  2. 准备所需物理 GPU，并开启虚拟机物理 GPU 直通相关功能。

## 注意事项

使用 Windows 虚拟机时，仅支持通过虚拟机镜像中设置的 账号/密码 登录，请事先联系平台管理员获取。

## 创建虚拟机

### 操作步骤

说明：下述内容以表单方式创建虚拟机为例，您也可切换至 YAML 方式完成操作。

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 单击 创建虚拟机。
4. 在 基本信息 区域填写虚拟机的名称和显示名称，设置标签或注解。

参数	说明
标签	用来选择对象和查找满足某些条件的对象集合。需为键值对，例如： <code>app.kubernetes.io/name: hello-app</code> 。
注解	用于向开发和运维团队提供任何信息。需为键值对，例如： <code>cpaas.io/maintainer: kim</code> 。



## 5. 设置机型并选择虚拟机镜像。

参数	说明
规格	可根据需求选择平台推荐的使用场景或自定义资源限额。
物理 GPU (Alpha)	<p>选择物理 GPU 的型号，仅可为每个虚拟机分配一张物理 GPU。</p> <p>说明：虚拟机物理 GPU 直通是指在虚拟化环境中，将实际的图形处理单元（GPU）直接分配给虚拟机，使其能够直接访问和利用物理 GPU，从而达到在虚拟机中却可以获得与在物理机上直接运行的同等图形性能，避免虚拟图形适配器引起的性能瓶颈，从而提升整体性能。</p>
镜像	<p>选择平台管理员已分配至平台项目中的公共镜像。</p> <p>说明：仅支持选择与集群架构相同的 CPU 架构。</p>

## 6. 在 存储 区域，参考以下说明配置相关信息。

参数	说明
磁盘名	存储磁盘的名称，系统盘名不支持修改。
类型	<ul style="list-style-type: none"> <li>根磁盘：系统默认创建一个 VirtIO 类型的 rootfs 系统盘，用于存放操作系统和数据。</li> <li>数据盘：单击添加，添加多块数据盘，可用于持久化存储数据。默认为 VirtIO 设备。</li> </ul> <p>注意：数据盘名称不得与已有磁盘名称重复。</p>
卷模式	<ul style="list-style-type: none"> <li>文件系统：以挂载文件目录的方式挂载磁盘。</li> <li>块设备：以挂载块设备的方式挂载磁盘。</li> </ul>
存储类	平台通过创建和管理持久卷声明来维护虚拟机磁盘。此处需要指定动态创建持久卷声明所需的存储类。

参数	说明
	各存储类支持的卷模式不同，如果所选卷模式下无可用存储类，请联系管理员进行添加。
容量	虚拟机存储所需的容量，系统盘最小为 20 G。
随虚拟机删除	默认开启，不支持修改，表示删除虚拟机的同时也会删除磁盘数据。

## 7. 在 网络 区域，参考以下说明配置相关信息。

参数	说明
IP 地址	<ul style="list-style-type: none"> <li>默认采用 动态获取方式（<b>DHCP</b>），启动虚拟机时为其动态分配 IP，停止虚拟机后释放 IP。</li> <li>若绑定 固定 IP，即使重启，虚拟机也始终使用此 IP 地址。如果当前项目中无可用 IP，请先适当释放 IP。</li> </ul>
网络模式	<ul style="list-style-type: none"> <li>桥接：虚拟机与容器组使用相同 IP 地址，并通过此 IP 地址与外部通信。</li> <li><b>NAT</b>：虚拟机将被分配内部 IP 地址，但会转换为容器组 IP 地址与外部通信。开放端口表示虚拟机的暴露端口，例如 SSH 服务 22 端口，不填写 开放端口 则表示开放所有端口。</li> </ul>
辅助网卡	<p>按需添加辅助网卡。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>若需使用辅助网卡相关功能或无可用的辅助网卡网络类型，请联系平台管理员配置。</li> <li>SR-IOV 类型仅支持 x86_64 架构的 Linux 操作系统使用。</li> <li>默认使用 DHCP 获取 IP 地址。</li> <li>SR-IOV 虚拟机多次重启后会出现两个不同的 VF 但是 MAC 地址相同的情况。</li> </ul>

## 8. 在 初始化设置 区域，参考以下说明配置相关信息。

参数	说明
密钥	<p>始终使用 SSH 密钥进行远程登录验证。此方式无需校验密码，推荐使用密钥方式登录虚拟机。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 您可使用平台中已有密钥，也可当即创建新密钥，相关密钥均可在 虚拟化 &gt; 密钥 对 页面查看。</li> <li>• 仅拥有私钥的人员可通过 SSH 方式访问虚拟机。如需多人共同维护虚拟机，可关联多个密钥，并将私钥分配给不同的使用人员。一旦发生密钥泄露，可及时取消关联该密钥以减少损失。</li> <li>• SSH 密钥的公钥以保密字典的形式存储于平台中，平台不会存储您的私钥，请自行妥善保管。</li> <li>• 请查阅操作系统相关文档获取 root 用户密码。</li> </ul>
密码	<p>使用操作系统用户及密码进行登录验证，后续仍可更新为密钥方式。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 用户仅为初始帐号，虚拟机创建成功后，您也可在虚拟机中创建其他操作系统用户用于登录。</li> <li>• 平台会加密存储您的 root 用户密码，您将无法再次看见其明文密码，请自行妥善保管。</li> </ul>
立即启动	<p>默认开启。开启此项，创建完毕后会立即启动虚拟机，否则将仅创建虚拟机。</p>

## 9. （可选）在 高级配置 区域，参考以下说明配置相关信息。

参数	说明
健康检查	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 存活性健康检查：检查虚拟机是否处于健康状态，如果检测结果为非正常时，会根据健康检查的配置决定是否重启实例。</li> <li>• 可用性健康检查：检查虚拟机是否启动完成并处于正常服务状态，如果检测到虚拟机实例的健康状态为非正常时，虚拟机状态会被更新。</li> </ul>

参数	说明
	。
节点亲和	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Preferred</b>：虚拟机将被尽量调度到符合亲和要求的节点上。系统将结合亲和性权重与其它调度需求（例如计算资源需求）确定可运行虚拟机的节点。</li><li>• <b>Required</b>：虚拟机只会被调度到完全符合亲和要求的节点上。</li></ul>

10. 确认信息无误后，单击 创建。

等待虚拟机由 创建中 变为 运行中 状态。

## 相关操作

您可以在列表页面单击右侧的：或在详情页面单击右上角的 操作，按需更新或删除虚拟机。重置密码、更新密钥等其它相关操作，请参见 [管理虚拟机](#)。

注意：

- 仅当虚拟机为 异常、未知、已停止 状态时可执行更新操作。
- 更新时不支持展示虚拟机创建完成后单独挂载或创建的磁盘。
- 更新时 立即启动 默认为关闭状态，您可以按需开启。

## 创建虚拟机组

### 操作步骤

说明：下述内容以表单方式创建虚拟机组为例，您也可切换至 YAML 方式完成操作。

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 虚拟机组。

- 单击 **创建虚拟机组**。
- 在 **基本信息** 区域，参考以下说明配置虚拟机组的信息。

参数	说明
实例数	通过虚拟机组创建的虚拟机的个数。
实例间反亲和	启用后，调度多个虚拟机至节点时，会尽量让虚拟机分布到不同的节点上，可提升一组虚拟机的高可用性。
标签	可为虚拟机组添加标签。标签可用于选择对象和查找满足某些条件的对象集合。需为键值对，例如： <code>app.kubernetes.io/name: hello-app</code> 。

- 在 **虚拟机模板** 区域，参考 [创建虚拟机](#) 为组中的所有虚拟机配置统一的标签、注解、规格、镜像、存储等信息。
- 确认信息无误后，单击 **创建**。

提示：创建成功后，可前往 **虚拟机** 的列表页面查看通过虚拟机组创建出的虚拟机的信息。

# 虚拟机批量操作

批量进行启动、停止、重启和删除虚拟机操作。

## 目录

操作步骤

## 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 找到目标虚拟机，单击：可对单个虚拟机进行操作，或参考下图进行虚拟机的批量操作。

注意：

- 当虚拟机处于休眠或已停止状态时，可以执行 启动/批量启动 操作；当虚拟机处于准备中、启动中、运行中、休眠、未知或异常状态时，可以执行 停止/批量停止 操作；当虚拟机处于运行中状态时，可以执行 重启/批量重启 操作。
- 对虚拟机进行强制 重启/停止 操作，相当于对虚拟机断电，这可能会导致未写入磁盘的数据丢失。

4. 根据界面提示完成操作。当虚拟机变为如下状态时，操作成功。

操作	状态
启动虚拟机	运行中
停止虚拟机	已停止
重启虚拟机	运行中

# 使用 VNC 登录虚拟机

使用 Web 控制台（VNC）登录虚拟机，作为应急操作手段。

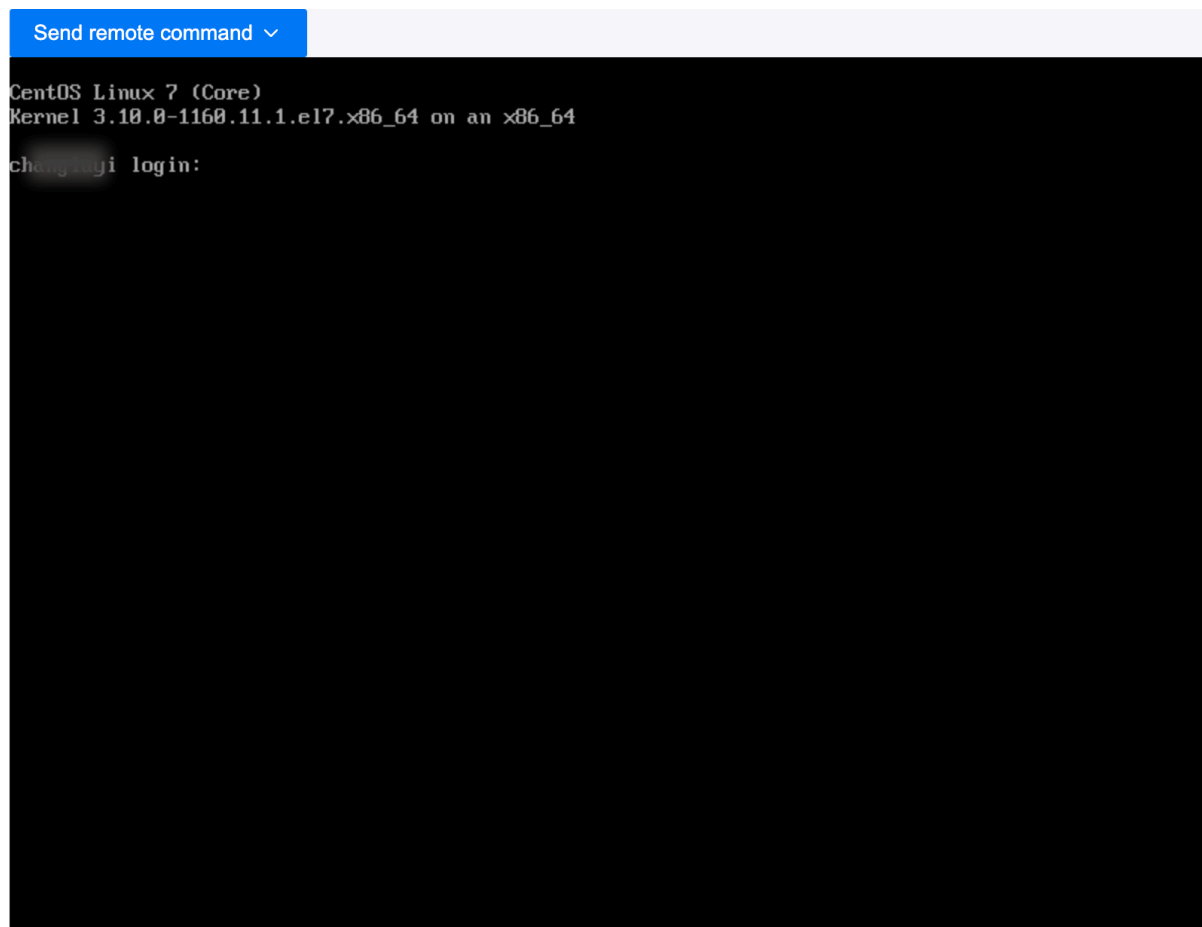
## 目录

[操作步骤](#)

## 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 单击：**> VNC 登录**。
4. 控制台窗口将自动打开；您需要输入用户名和密码进行登录。





说明：

- 支持发送常用键盘命令。
- 支持复制和粘贴命令和参数。

# 管理密钥对

创建、更新或删除密钥对。

## 目录

[创建密钥对](#)

[更新密钥对](#)

[删除密钥对](#)

## 创建密钥对

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 密钥对。
3. 单击 创建密钥对。

当前仅支持 SSH 类型的密钥对。您可以手动导入密钥或让系统自动生成密钥对。使用系统生成的密钥对时，平台支持自动将私钥下载到您的本地机器。平台不会保存私钥。

4. 单击 创建。

## 更新密钥对

1. 进入 **Container Platform**。

2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 密钥对。
3. 找到 密钥对名称，单击 ⋮ > 更新。
4. 重新导入或让系统生成新的密钥对后，单击 更新。

## 删除密钥对

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 密钥对。
3. 找到 密钥对名称，单击 ⋮ > 删除，并确认。

# 管理虚拟机

## 目录

### 重置密码

操作步骤

### 更新密钥

操作步骤

### 更新规格

### 热迁移

### 更新 NAT 网络配置

操作步骤

### 更新标签和注释

### 添加服务

### 重装操作系统

操作步骤

### 配置 IP

操作步骤

## 重置密码

重置 **root** 用户密码。该密码同时作为使用密码登录虚拟机时的登录密码。

## 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 找到虚拟机并选择：**> Reset Password**。
4. 设置密码。
5. 点击 **Reset**。

注意：请妥善保管您的密码。为保障环境安全，平台会对密码进行加密存储，您将无法再次查看明文密码。

## 更新密钥

更新 SSH 密钥。

### 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 找到虚拟机并选择：**> Update Key**。
4. 选择一个或多个关联密钥，或点击 **Create Key** 创建密钥。
5. 选择是否立即重启；更新密钥需要重启虚拟机后生效。
6. 点击 **Update**。

## 更新规格

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 找到目标虚拟机并点击：**> Update Specifications**。

4. 根据平台推荐场景或自定义需求修改相关资源。
5. 选择是否 **Restart Immediately**；配置将在重启后生效。
6. 点击 **Update**。

## 热迁移

注意：如需热迁移操作相关文档，请联系管理员协助。

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 找到目标虚拟机并点击：**> Live Migration**。
4. 点击 **Confirm**。

## 更新 NAT 网络配置

使用 NAT 网络模式时，平台默认开放端口 22 用于 SSH 服务，您可根据需要开放其他端口。

## 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 点击 *虚拟机名称*。
4. 在 **Basic Information** 区域，点击 **Open Port** 右侧的图标。
5. 输入端口号并按回车键确认。
6. 选择是否 **Restart Immediately**；配置将在重启后生效。
7. 点击 **Update**。

## 更新标签和注释

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 点击 *虚拟机名称*。
4. 在 **Basic Information** 区域，点击 **Tags** 或 **Annotations** 右侧的图标。
5. 按需配置并点击 **Update**。

## 添加服务

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 点击 *虚拟机名称*。
4. 在 **Login Information** 区域，点击 Internal Route 右侧的图标。
5. 参考 [Create Service](#) 页面快速添加虚拟机内部路由。
6. 点击 **Confirm**。

## 重装操作系统

强烈建议在重装操作系统前备份数据，以防数据丢失。

注意：此操作将清除虚拟机 系统盘 中的所有数据及所有 快照，且不可恢复，请谨慎操作！

## 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。

3. 找到虚拟机并选择：**> Reinstall Operating System**。
4. 在 **Reinstall Operating System** 窗口中配置以下参数。
  - **Provisioning Method**：当前支持公有镜像。
  - **Select Image**：默认使用当前操作系统镜像进行重装。如需重装新操作系统，先选择虚拟机镜像的操作系统，再选择该操作系统下的虚拟机镜像。
5. 点击 **Reinstall**。

## 配置 IP

为虚拟机分配动态分配（DHCP）IP，或绑定固定 IP，虚拟机重启后新 IP 生效。

## 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 **Virtualization > Virtual Machines**。
3. 找到目标虚拟机并点击：**> Configure IP**。
4. 配置 **IP Address**。
  - 填写可用 IP：绑定固定 IP 表示即使重启，虚拟机也会一直使用该 IP 地址。
  - 留空：使用动态分配（DHCP）获取 IP，虚拟机启动时分配，停止时释放。
5. 选择是否 **Restart Immediately**；配置将在重启后生效。
6. 点击 **Configure**。



# 监控与告警

针对虚拟机的 CPU、内存、存储和网络进行监控和告警。为了便于及时告警，还可以配置通知策略。

直观呈现的监控数据可用于为运维巡检或性能调优提供决策支持，而完善的告警和通知机制则有助于保障虚拟机的稳定运行。

## 目录

- 监控

- 告警

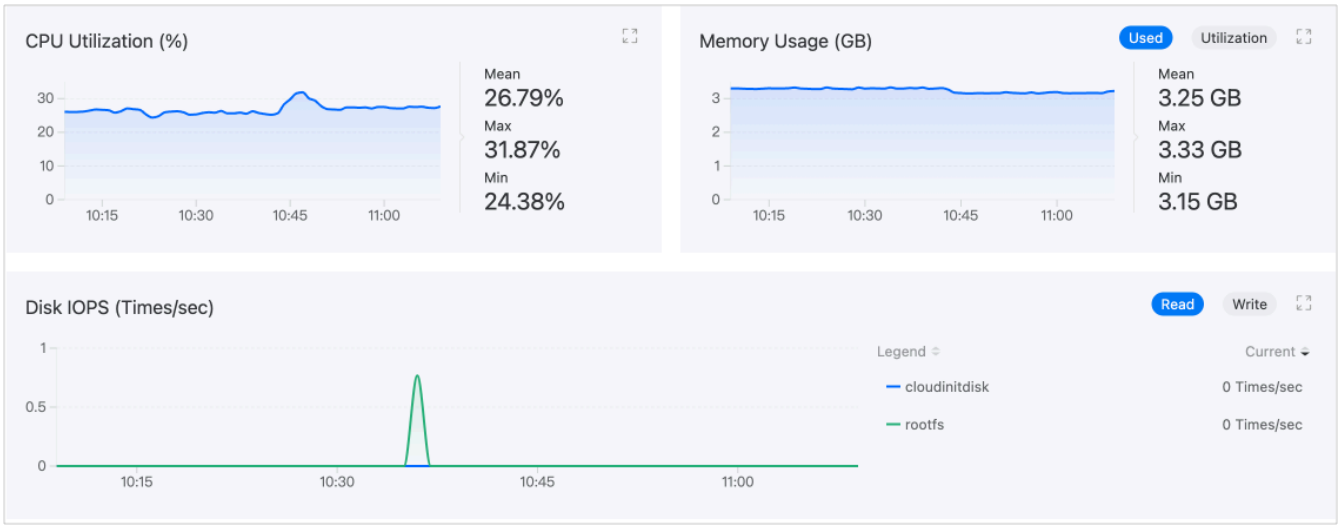
- 配置告警策略

- 处理告警

- 绑定通知策略

## 监控

平台默认采集虚拟机常用的性能监控指标，包括 CPU、内存、存储和网络。进入 **Virtualization > Virtual Machines**，在虚拟机详情的 **Monitoring** 标签页中，可以查看各指标的实时监控数据。



## 告警

### 配置告警策略

启用告警前，需先创建告警策略。告警策略描述了您希望监控的对象、触发告警的条件，以及如何接收相关告警通知。进入 **Container Platform > Virtualization > Virtual Machines**，在虚拟机详情的 **Alerts** 标签页点击 **Create Alert Policy** 完成配置。

参数	说明
Alert Type	<ul style="list-style-type: none"><li>- Metric Alert：监控对象为平台预定义的指标，如 <i>Memory Usage Rate</i>。</li><li>- Event Alert：监控对象为事件的原因，即虚拟机转变到当前状态的原因，例如 BackOff、Pulling、Failed。</li></ul>
Trigger Condition	<p>由比较运算符、告警阈值和持续时间组成。通过将实时监控结果与设置的阈值进行比较，判断是否触发告警。</p> <p>若设置了持续时间，平台还会比较监控对象处于告警状态的持续时长。</p>
Alert Level	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hint：监控对象存在预期问题，暂时不会影响业务运行，但存在潜在风险。例如 CPU 使用率超过 70% 持续 3 分钟。</li><li>- Warning：监控对象存在可能影响正常业务运行的风险，需及时处理。例如 CPU 使用率超过 80% 持续 3 分钟。</li><li>- Serious：监控对象存在已知问题，可能导致平台功能异常，影响正常业务运行。</li><li>- Disaster：监控对象已发生故障，导致平台服务中断、数据丢失，影响严重。</li></ul>

提示：虚拟机告警功能与平台通用告警功能类似，详细配置指导请参见通用 [Alerts](#) 文档。

## 处理告警

进入 **Alerts** 标签页，如有告警状态策略提示，请及时处理。

## 绑定通知策略

除了在 **Alerts** 标签页实时告警外，平台还支持通过邮件、短信等方式将告警信息发送给相关人员，通知其采取必要措施解决问题或防止故障。通知策略需联系管理员进行设置。

# 快速定位虚拟机

平台支持按集群展示虚拟机列表，方便平台管理员快速定位虚拟机所在命名空间，完成虚拟机扩容或排障等操作，以提升运维效率。

## 目录

[前提条件](#)

[操作步骤](#)

## 前提条件

使用前需确保当前集群已开启虚拟化功能，请参考 [安装](#)。

## 操作步骤

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化管理 > 虚拟机。
3. 选择 集群，即可查看该集群的虚拟机列表。
4. 您可以根据虚拟机名称、IP 地址或创建人快速定位虚拟机。

5. 单击虚拟机 名称 链接，可进入该虚拟机的详情页面，对虚拟机进行扩容或排障等操作。

# 实用指南

## 配置 USB 主机直通

功能概述  
使用场景  
前提条件  
操作步骤  
操作结果  
了解更多

## 虚拟机热迁移

Overview  
约束与限制  
前提条件  
操作步骤

## 虚拟机恢复

操作步骤

## 虚拟机克隆

前提条件

## 物理 GPU 直通环境准备

约束与限制  
前提条件  
操作步骤  
结果验证  
相关操作



# 配置 USB 主机直通

## 目录

### 功能概述

使用场景

前提条件

操作步骤

暴露 USB 设备

将 USB 设备分配给虚拟机

操作结果

了解更多

暴露多个 USB 设备

将 USB 设备分配给虚拟机

## 功能概述

USB（通用串行总线）直通功能使您能够从虚拟机访问和管理 USB 设备。

## 使用场景

某些运行在虚拟机（VM）中的应用程序具有加密需求，需要与专用的 USB 设备交互。在这种情况下，需要将 USB 设备从主机直通到虚拟机。

# 前提条件

- 平台版本必须至少为 v3.18。

## 操作步骤

### 1 暴露 USB 设备

要将 USB 设备分配给虚拟机，必须通过 **ResourceName** 暴露该 USB 设备。可以通过编辑 kubevirt 命名空间下的 **HyperConverged CR** 中的

`spec.permittedHostDevices.usbHostDevices` 部分来配置。

以下是一个 USB 设备的示例配置，**ResourceName** 为 `kubevirt.io/storage`，厂商 ID 为 `0bda`，产品 ID 为 `8812`：

```
spec:
  permittedHostDevices:
    usbHostDevices:
      - resourceName: kubevirt.io/storage
        selectors:
          - vendor: '0bda'
            product: '8812'
```

#### 提示

USB 设备的厂商和产品标识符可以通过 `lsusb` 命令获取。例如：

```
lsusb
Bus 001 Device 007: ID 0bda:8812 Realtek Semiconductor Corp. RT
L8812AU 802.11a/b/g/n/ac 2T2R DB WLAN Adapter
```

该命令列出所有连接的 USB 设备，其中 ID 显示厂商:产品对。

### 2 将 USB 设备分配给虚拟机



现在，在虚拟机配置中，可以添加 `spec.domain.devices.hostDevices.deviceName` 来引用上一步中提供的 `ResourceName`，并为其指定本地名称。例如：

```
spec:
  domain:
    devices:
      hostDevices:
        - deviceName: kubevirt.io/storage
          name: usb-storage
```

#### 提示

编辑配置前请确保虚拟机已停止。

## 操作结果

完成配置后，在虚拟机内执行 `lsusb` 命令。如果输出中列出了主机节点的 USB 设备，则表示直通成功。例如：

```
lsusb
Bus 002 Device 001: ID 1d6b:0003 Linux Foundation 3.0 root hub
Bus 001 Device 002: ID 0bda:8812 Realtek Semiconductor Corp. RTL8812AU 80
2.11a/b/g/n/ac 2T2R DB WLAN Adapter
Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub
```

## 了解更多

您可能希望将多个 USB 设备直通到虚拟机，例如键盘、鼠标或智能卡设备。我们支持在同一个 `resourceName` 下分配多个 USB 设备。配置方法如下：

### 1 暴露多个 USB 设备

```
spec:
  permittedHostDevices:
    usbHostDevices:
      - resourceName: kubevirt.io/peripherals
        selectors:
          - vendor: '0bda'
            product: '8812'
          - vendor: '062a'
            product: '4102'
          - vendor: '072f'
            product: 'b100'
```

### 提示

注意：所有 USB 设备必须物理连接并被主机检测到，才能确保成功分配给虚拟机。

2

## 将 USB 设备分配给虚拟机

```
spec:
  domain:
    devices:
      hostDevices:
        - deviceName: kubevirt.io/peripherals
          name: local-peripherals
```

# 虚拟机热迁移

## 目录

### Overview

ProCopy

约束与限制

前提条件

操作步骤

部署 kubevirt-operator

创建 HyperConverged 实例

准备虚拟机

启动热迁移

## Overview

虚拟机热迁移技术允许在不关闭或中断虚拟机的情况下，将虚拟机从一台物理服务器迁移到另一台物理服务器。平台的虚拟机解决方案基于开源组件 KubeVirt 实现，默认采用一种称为 ProCopy 的模式进行热迁移。

## ProCopy

ProCopy（预拷贝内存迁移）是一种常用的虚拟机迁移技术，通过预先拷贝虚拟机的内存数据，确保迁移过程中的服务连续性。具体流程如下：

1. 初始阶段：迁移开始时，源主机在虚拟机继续运行的同时，将虚拟机的内存页拷贝到目标主机。由于虚拟机持续运行，部分内存页可能在拷贝过程中被修改。
2. 迭代拷贝：源主机反复将被修改的内存页拷贝到目标主机，直到被修改的内存页数量降至可接受的水平。每轮拷贝称为一次迭代，经过多次迭代后未修改的内存页数量逐渐减少。
3. 停止并拷贝：当剩余未拷贝的内存页足够少时，虚拟机会短暂暂停（通常仅几秒到十几秒），在此期间将最后的内存页拷贝到目标主机，并将虚拟机的 CPU 和设备状态同步到目标主机。
4. 恢复运行：虚拟机在目标主机上恢复运行。

## 约束与限制

建议参与热迁移操作的两台物理机使用相同的硬件配置。如果配置不一致（例如 CPU 型号不同），迁移可能失败。

## 前提条件

请提前启用相关的虚拟机热迁移功能。

## 操作步骤

### 部署 kubevirt-operator

注意：详细步骤及参数说明，请参考 [Deploy Operator](#)。

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏点击 应用商店管理 > **Operators**。
3. 点击页面顶部的 集群，切换到需要部署 Operator 的集群。
4. 在 OperatorHub 标签页中，点击 **KubeVirt HyperConverged Cluster Operator** 卡片上的部署。

5. 根据需要配置参数，点击 部署。可在 已部署 标签页查看 Operator 部署状态。

## 创建 HyperConverged 实例

具体创建步骤请参考 [Create HyperConverged Instance](#)。

## 准备虚拟机

注意：建议使用 Kube-OVN Underlay 网络。相关配置请参考 [Create Subnet \(Kube-OVN Underlay Network\)](#)。

1. 进入 容器平台。
2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击 创建虚拟机。
4. 在 基本信息 区域点击 更多 展开更多配置选项，点击 **Annotations** 对应的 添加，根据下表添加注解。如果网络插件是 Kube-OVN，则无需手动填写此注解。

注意：由于表单限制，请先输入注解的 值，再输入注解的 键。

注解	
值	true
键	kubevirt.io/allow-pod-bridge-network-live-migration

5. 根据需要配置其他虚拟机参数。具体参数说明请参考相关产品文档。

参数	说明
卷模式	必须使用 块模式。
存储类	必须使用 <b>CephRBD</b> 块存储类型存储类。
网络模式	推荐使用 桥接模式。

6. 点击 创建。

## 启动热迁移

注意：虚拟机状态为 运行中 时，方可启动热迁移。

1. 进入 容器平台。

2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。

3. 启动热迁移，有两种方式：

- 在列表中需要迁移的虚拟机右侧点击：> 热迁移。
- 点击列表中需要迁移的虚拟机名称进入详情页，点击 操作 > 热迁移。

4. 点击 确认。可通过 虚拟机状态 或 实时事件 查看迁移进度。当状态由 迁移中 变为 运行中，或实时事件出现类似 **Migrated: The VirtualMachineInstance migrated to node 10.1.1.1.** 的信息时，表示迁移成功。

# 虚拟机恢复

在某些场景中，例如错误修改 `fstab` 或文件系统错误需要执行 `fsck`，虚拟机可能无法正常启动。在这种情况下，您可以利用救援模式来修复根文件系统（`rootfs`）或从系统中检索数据。

## 目录

### 操作步骤

获取镜像地址

修改虚拟机 YAML 文件

挂载原有 `rootfs` 并进行修复

还原虚拟机 YAML 文件

## 操作步骤

### 获取镜像地址

1. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化管理 > 虚拟机镜像。
2. 选择平台提供的 来源 为 镜像仓库，并将 操作系统 选择为 **CentOS** 或 **Ubuntu**。然后单击右侧的 `>` 更新。
3. 复制并保存 镜像地址。本文档以 `192.168.1.1:11443/3rdparty/vmdisks/centos:7.9` 为例。
4. 单击 取消。

# 修改虚拟机 YAML 文件

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 单击需要修复的虚拟机右侧的 ⋮ > 停止，将虚拟机 停止 或 强制停止。
4. 单击虚拟机右侧的 ⋮ > 更新。
5. 切换至 **YAML** 并修改以下字段。
  - 在 `spec.template.spec.domain.devices.disks` 字段下增加以下内容。增加 `bootOrder` 参数可以控制虚拟机启动时的磁盘优先级；`bootOrder` 数值越小表示优先级越高。

注意：如果原 `spec.template.spec.domain.devices.disks` 字段中已有 `bootOrder: 1`，请增大原数值，以确保新增的 `bootOrder` 值小于原值。

```
disks:
  - bootOrder: 1
    disk:
      bus: virtio
      name: containerdisk
```

修改后的 YAML 示例：



```

domain:
  devices:
    disks:
      - bootOrder: 1 # 增加的字段
        disk:
          bus: virtio
          name: containerdisk
      - disk:
          bus: virtio
          name: cloudinitdisk
      - disk: # 增大原 bootOrder: 1 的数值
          bus: virtio
          name: rootfs
          bootOrder: 10
      - disk:
          bus: virtio
          name: "1"

```

- 在 `spec.template.spec.volumes` 字段下增加以下内容。

注意：请用在 [获取镜像地址](#) 中获取的镜像地址替换下述 `image` 字段的镜像地址。

```

- containerDisk:
    image: 192.168.1.1:11443/3rdparty/vmdisks/centos:7.9
    name: containerdisk

```

修改后的 YAML 示例：


```

volumes:
  - containerDisk: # 增加的字段
      image: 192.168.1.1:11443/3rdparty/vmdisks/centos:7.9
      name: containerdisk
  - dataVolume:
      name: k2-rootfs
      name: rootfs
  - dataVolume:
      name: k2-1
      name: "1"

```

6. 单击 更新。

注意：修改 YAML 文件后，请勿切换至 表单，直接单击 更新 即可。

7. 单击虚拟机右侧的  > 启动。

## 挂载原有 **rootfs** 并进行修复

1. 使用原密码或密钥登录虚拟机，输入 `df -h /` 命令，发现 **rootfs** 文件系统已被替换。您可以使用与挂载相关的命令进行挂载，或使用 `fsck` 相关命令检查和修复原文件系统。
2. 完成后关闭虚拟机。

## 还原虚拟机 **YAML** 文件

按照 [修改虚拟机 YAML 文件](#) 的步骤，将虚拟机 YAML 文件恢复至原始状态，此时虚拟机应能正常启动。

# 虚拟机克隆

虚拟机克隆是指在某一特定时间点创建虚拟机的副本。克隆的虚拟机包含原虚拟机的所有配置、操作系统、应用程序和数据。

## 目录

前提条件

操作步骤

相关操作

查看并启动克隆的虚拟机

## 前提条件

- 要使用虚拟机克隆功能，其磁盘必须使用支持快照功能的存储类。虚拟机快照保存虚拟机的当前状态，可用于在发生意外故障时将虚拟机恢复到该时间点。
- 需要在执行脚本的节点上安装 jq 包。jq 是一个轻量级的命令行 JSON 处理工具，用于解析和处理 JSON 数据。

## 操作步骤

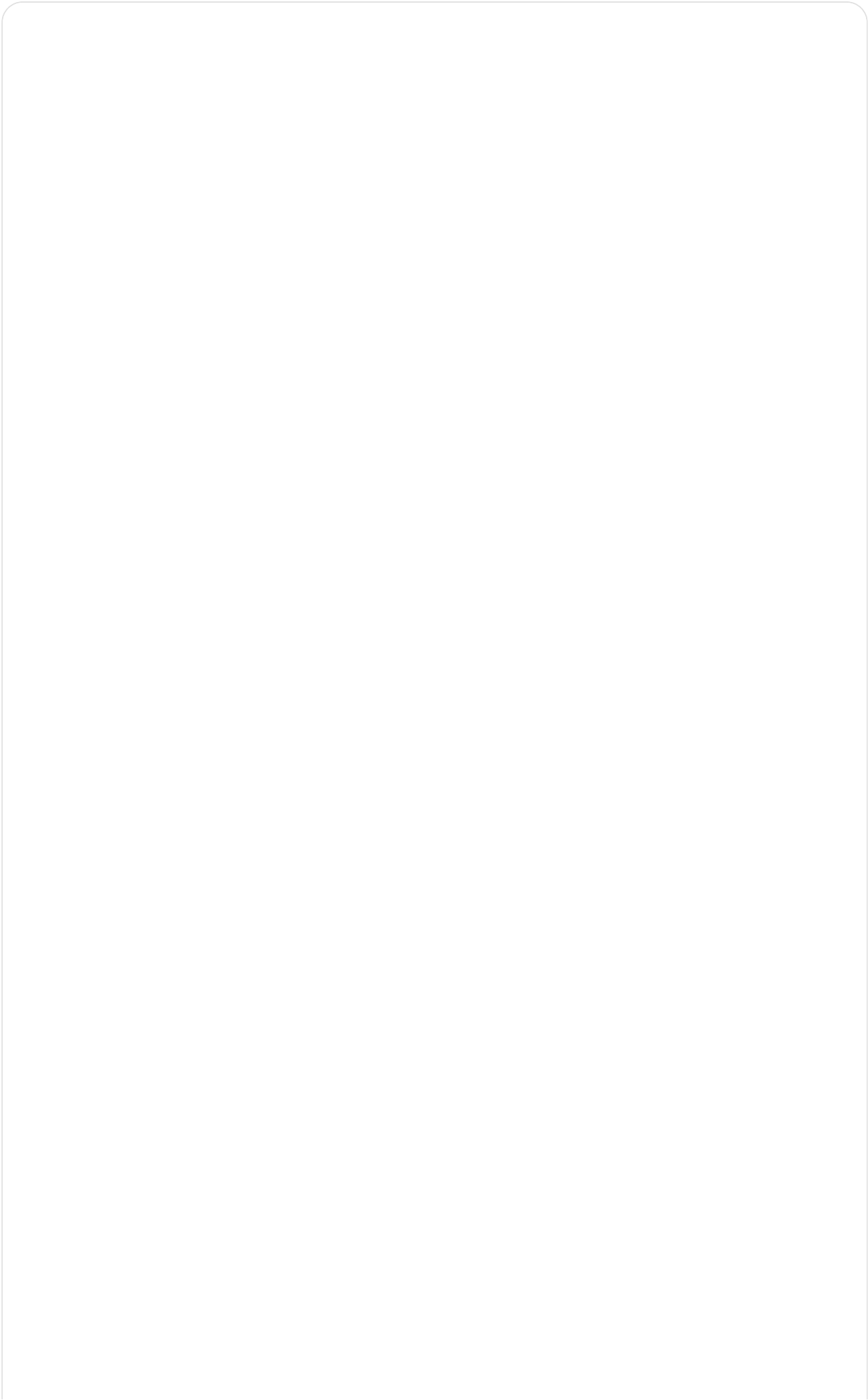
注意：以下所有操作必须在虚拟机所在集群的主节点上执行。

1. 打开 CLI 工具。

2. 执行以下命令创建并打开 vm-clone.sh 文件。

```
vi vm-clone.sh
```

3. 按 **i** 并将以下内容复制到 vm-clone.sh 文件中。



```
#!/bin/bash

vm_clone() {
    NAMESPACE=$1
    VM_NAME=$2
    VM_CLONE_NAME=$3

    cat <<EOF | kubectl create -f -
kind: VirtualMachineClone
apiVersion: clone.kubevirt.io/v1alpha1
metadata:
  name: clone-$VM_NAME
  namespace: $NAMESPACE
spec:
  source:
    apiGroup: kubevirt.io
    kind: VirtualMachine
    name: $VM_NAME
  target:
    apiGroup: kubevirt.io
    kind: VirtualMachine
    name: $VM_CLONE_NAME
  labelFilters:
    - "*"
    - "!ovn.kubernetes.io/*"
  annotationFilters:
    - "*"
    - "!ovn.kubernetes.io/*"
  template:
    labelFilters:
      - "*"
      - "!ovn.kubernetes.io/*"
    annotationFilters:
      - "*"
      - "!ovn.kubernetes.io/*"
EOF

    if [ $? -eq 0 ]; then
        echo "Create vmclone resource Succeeded"
    else
        echo "Create vmclone resource failed"
        exit 1
    fi
}
```

```

echo "Waiting for vm clone completion"
while true; do
    phase=$(kubectl -n $NAMESPACE get vmclone clone-$VM_NAME -o jsonpath=
h='{.status.phase}')
    if [ "$phase" == "Succeeded" ]; then
        break
    elif [ "$phase" == "Failed" ]; then
        echo "VirtualMachineClone resource phase is Failed"
        exit 1
    fi
    sleep 5
done
echo "vm clone completion"

dvList=$(kubectl -n $NAMESPACE get vm $VM_CLONE_NAME -o jsonpath='{.s
pec.template.spec.volumes}' | jq . | grep restore- | grep name | awk
'{print $2}')

for dv in $dvList; do
    kubectl -n $NAMESPACE label --overwrite dv $(echo $dv | sed 's/"//
g') vm.cpaas.io/used-by=$VM_CLONE_NAME
    if [ $? -ne 0 ]; then
        echo "update DV label failed"
        exit 1
    fi
done

pvcList=$(kubectl -n $NAMESPACE get vm $VM_CLONE_NAME -o jsonpath='{.
spec.template.spec.volumes}' | jq . | grep restore- | grep claimName |
awk '{print $2}')

for pvc in $pvcList; do
    kubectl -n $NAMESPACE label --overwrite pvc $(echo $pvc | sed
's/"//g') vm.cpaas.io/used-by=$VM_CLONE_NAME
    if [ $? -ne 0 ]; then
        echo "update PVC label failed"
        exit 1
    fi
done
}

if [ $# -ne 3 ]; then
    echo "error: parameters error"

```

```

    echo "Usage: ./vm-clone.sh NAMESPACE VM_NAME VM_CLONE_NAME"
    exit 1
fi

# exec vm clone
vm_clone "$1" "$2" "$3"

```

4. 按 `shift+:wq` 保存文件。

5. 执行以下命令为 vm-clone.sh 文件添加执行权限。

```
chmod +x vm-clone.sh
```

6. 执行以下命令运行脚本文件。{#clone}

```
./vm-clone.sh <NAMESPACE> <VM_NAME> <VM_CLONE_NAME>
```

参数说明：

- **NAMESPACE**：指定要克隆的虚拟机所在的命名空间，替换 <NAMESPACE> 部分为该命名空间。
- **VM\_NAME**：指定要克隆的虚拟机名称，替换 <VM\_NAME> 部分为该名称。
- **VM\_CLONE\_NAME**：指定克隆虚拟机的名称，替换 <VM\_CLONE\_NAME> 部分为该名称。

7. 当出现如下类似信息时，表示克隆完成。

```

virtualmachineclone.clone.kubevirt.io/clone-k1 created
Create vmclone resource Succeeded
Waiting for vm clone completion
vm clone completion
datavolume.cdi.kubevirt.io/restore-e8ff0e7b-dc7e-4140-aec7-8556cfcf4533
-rootfs labeled
datavolume.cdi.kubevirt.io/restore-e8ff0e7b-dc7e-4140-aec7-8556cfcf4533
-1 labeled

```



## 相关操作

### 查看并启动克隆的虚拟机

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏点击 虚拟化管理 > 虚拟机镜像。
3. 可看到在[运行脚本](#)步骤中指定名称的克隆虚拟机，克隆虚拟机的默认状态为 已停止。
4. 点击该虚拟机名称，页面将跳转至容器平台中的虚拟机详情页。
5. 点击 启动，即可成功启动虚拟机。

# 物理 GPU 直通环境准备

虚拟机物理 GPU 直通是指在虚拟化环境中，将实际的图形处理单元（GPU）直接分配给虚拟机，使其能够直接访问和利用物理 GPU，从而达到在虚拟机中获得与在物理机上直接运行的同等图形性能，避免虚拟图形适配器引起的性能瓶颈，从而提升整体性能。

## 目录

### 约束与限制

#### 前提条件

- Chart 及镜像准备

- 开启 IOMMU

#### 操作步骤

- 创建命名空间

- 部署 gpu-operator

- 配置 Kubevirt

#### 结果验证

#### 相关操作

- 删除直通 GPU 的虚拟机

- 将 GPU 相关配置从 KubeVirt 配置中删除

- 卸载 gpu-operator

## 约束与限制

物理 GPU 直通功能需使用 `kubevirt-gpu-device-plugin`，但目前没有适用于 ARM64 CPU 架构的 `kubevirt-gpu-device-plugin` 镜像，因此无法在 ARM64 架构的操作系统中使用此功能。

## 前提条件

### Chart 及镜像准备

获取下述 Chart 及镜像并上传至镜像仓库中，本文档以 `build-harbor.example.cn` 仓库地址为例进行介绍，具体 Chart 及镜像的获取方式请联系相关人员。

#### Chart

- `build-harbor.example.cn/example/chart-gpu-operator:v23 .9.1`

#### 镜像

- `build-harbor.example.cn/3rdparty/nvidia/gpu-operator:v23 .9.0`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/nvidia/cloud-native/gpu-operator-validator:v23 .9.0`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/nvidia/cuda:12 .3.1-base-ubi8`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/nvidia/kubevirt-gpu-device-plugin:v1 .2.4`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/nvidia/nfd/node-feature-discovery:v0 .14.2`

### 开启 IOMMU

在不同操作系统开启 IOMMU 的操作会有所区别，请参考对应操作系统文档，本文以 CentOS 为例进行介绍，所有命令均在终端中执行。

1. 编辑 `/etc/default/grub` 文件，在 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 配置项中增加 `intel_iommu=on iommu=pt`。

```
GRUB_CMDLINE_LINUX="crashkernel=auto rd.lvm.lv=centos/root rhgb quiet i
ntel_iommu=on iommu=pt"
```

2. 执行下述命令生成 `grub.cfg` 文件。

```
grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```

- 重新启动服务器。
- 执行下述命令确认 IOMMU 是否开启成功。若回显信息中显示 `IOMMU enabled`，则表示开启成功。

```
dmesg | grep -i iommu
```

## 操作步骤

注意：下述所有命令如无特殊说明均需在对应集群 Master 节点上的 CLI 工具中执行。

### 创建命名空间

执行下述命令创建名称为 `gpu-system` 的命名空间，若出现 `namespace/gpu-system created` 回显信息则表示已创建成功。

```
kubectl create ns gpu-system
```

### 部署 **gpu-operator**

- 执行下述命令部署 `gpu-operator`。

```
export REGISTRY=<registry> # 将 <registry> 部分替换成 gpu-operator 镜像所在的仓库地址, 例如: export REGISTRY=build-harbor.example.cn
```

```
cat <<EOF | kubectl create -f -
apiVersion: operator.alauda.io/v1alpha1
kind: AppRelease
metadata:
  annotations:
    auto-recycle: "true"
    interval-sync: "true"
  name: gpu-operator
  namespace: gpu-system
spec:
  destination:
    cluster: ""
    namespace: "gpu-operator"
  source:
    charts:
      - name: <chartName> # 需使用实际的 chart 路径替换 <chartName> 部分, 例如: name = example/chart-gpu-operator
        releaseName: gpu-operator
        targetRevision: v23.9.1
        repoURL: $REGISTRY
  timeout: 120
  values:
    global:
      registry:
        address: $REGISTRY
    nfd:
      enabled: true
    sandboxWorkloads:
      enabled: true
      defaultWorkload: "vm-passthrough"
EOF
```

2. 执行下述命令检查 gpu-operator 是否已同步, 若 **SYNC** 显示为 **Synced** 表示已同步。

```
kubectl -n gpu-system get apprelease gpu-operator
```

回显信息：

NAME	SYNC	HEALTH	MESSAGE	UPDATE	AGE
gpu-operator	Synced	Ready	chart synced	28s	32s

3. 执行下述命令获取所有节点名称，并找到 GPU 节点名称。

```
kubectl get nodes -o wide
```

4. 执行下述命令查看 GPU 节点是否已有可直通的 GPU，若回显信息中出现类似于 `nvidia.com/GK210GL_TESLA_K80` 的 GPU 信息，则表示已有可直通的 GPU。

```
kubectl get node <gpu-node-name> -o jsonpath='{.status.allocatable}' #  
使用步骤 3 中获取到的 GPU 节点名称替换 <gpu-node-name> 部分
```

回显信息：

```
{"cpu":"39","devices.kubevirt.io/kvm":"1k","devices.kubevirt.io/tun":"1k",  
"devices.kubevirt.io/vhost-net":"1k","ephemeral-storage":"426562784165",  
"hugepages-1Gi":"0","hugepages-2Mi":"0","memory":"122915848Ki","nvidia.com/GK210GL_TESLA_K80":"8","pods":"256"}
```

5. 至此 gpu-operator 已经成功部署。

## 配置 Kubevirt

1. 执行下述命令开启 DisableMDEVConfiguration 特性，若返回类似

`hyperconverged.hco.kubevirt.io/kubevirt-hyperconverged patched` 的回显信息，则表示开启成功。

```
kubectl patch hco kubevirt-hyperconverged -n kubevirt --type='json' -p  
='[{"op": "add", "path": "/spec/featureGates/disableMDevConfiguration",  
"value": true }]'
```

2. 在 GPU 节点的终端中执行下述命令，获取 pciDeviceSelector。回显信息中的 `10de:102d` 部分即为 pciDeviceSelector 的值。 `{#pciDeviceSelector}`

```
lspci -nn | grep -i nvidia
```

回显信息：

```
04:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
05:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
08:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
09:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
85:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
86:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
89:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
8a:00.0 3D controller [0302]: NVIDIA Corporation GK210GL [Tesla K80] [1
0de:102d] (rev a1)
```

3. 执行下述命令获取所有节点名称，并找到 GPU 节点名称。

```
kubectl get nodes -o wide
```

4. 执行下述命令获取 resourceName。回显信息中的 `nvidia.com/GK210GL_TESLA_K80` 部分即为 resourceName 的值。

```
kubectl get node <gpu-node-name> -o jsonpath='{.status.allocatable}' #
使用步骤 3 中获取到的 GPU 节点名称替换 <gpu-node-name> 部分
```

回显信息：

```
{"cpu":"39","devices.kubvirt.io/kvm":"1k","devices.kubvirt.io/tun":"1
k","devices.kubvirt.io/vhost-net":"1k","ephemeral-storage":"4265627841
65","hugepages-1Gi":"0","hugepages-2Mi":"0","memory":"122915848Ki","nvi
dia.com/GK210GL_TESLA_K80":"8","pods":"256"}
```

## 5. 执行下述命令添加直通 GPU。

注意：使用 [步骤 2](#) 中获取的 pciDeviceSelector 值替换下述命令中的 <pci-devices-id> 部分时，pciDeviceSelector 中的所有英文字母全部需要转换为大写。例如：获取到的 pciDeviceSelector 的值为 `10de:102d`，则应替换为 `export DEVICE=10DE:102D`。

- 添加单块 GPU 卡

```
export DEVICE=<pci-devices-id> # 使用步骤 2 中获取的 pciDeviceSelector
替换 <pci-devices-id> 部分。例如：export DEVICE=10DE:102D
export RESOURCE=<resource-name> # 使用步骤 4 中获取的 resourceName 替换
<resource-name> 部分。例如：export RESOURCE=nvidia.com/GK210GL_TESLA_K8
0

kubectl patch hco kubevirt-hyperconverged -n kubevirt --type='json' -
p='
[
  {
    "op": "add",
    "path": "/spec/permittedHostDevices",
    "value": {
      "pciHostDevices": [
        {
          "externalResourceProvider": true,
          "pciDeviceSelector": "$DEVICE",
          "resourceName": "$RESOURCE"
        }
      ]
    }
  }
]
```

- 添加多块 GPU 卡

注意：添加多块 GPU 卡时，每个用来替换 <pci-devices-id> 的 pciDeviceSelector 值必须不相同。



```

export DEVICE1=<pci-devices-id1> # 使用步骤 2 中获取的 pciDeviceSelector 替换 <pci-devices-id1> 部分
export RESOURCE1=<resource-name1> # 使用步骤 4 中获取的 resourceName 替换 <resource-name1> 部分
export DEVICE2=<pci-devices-id2> # 使用步骤 2 中获取的 pciDeviceSelector 替换 <pci-devices-id2> 部分
export RESOURCE2=<resource-name2> # 使用步骤 4 中获取的 resourceName 替换 <resource-name2> 部分

```

```

kubectl patch hco kubevirt-hyperconverged -n kubevirt --type='json' -p='
[
  {
    "op": "add",
    "path": "/spec/permittedHostDevices",
    "value": {
      "pciHostDevices": [
        {
          "externalResourceProvider": true,
          "pciDeviceSelector": "$DEVICE1",
          "resourceName": "$RESOURCE1"
        },
        {
          "externalResourceProvider": true,
          "pciDeviceSelector": "$DEVICE2",
          "resourceName": "$RESOURCE2"
        }
      ]
    }
  }
]'

```

- 已经添加过 GPU 卡，再次添加新的 GPU 卡

```

export DEVICE=<pci-devices-id> # 使用步骤 2 中获取的 pciDeviceSelector
替换 <pci-devices-id> 部分
export RESOURCE=<resource-name> # 使用步骤 4 中获取的 resourceName 替换
<resource-name> 部分
export INDEX=<index> # index 是从 0 开始的数组编号, 使用编号替换 <index>
部分。例如：已经添加过一块 GPU 卡, 现在要新增一块 GPU 卡, 那么 index 应该为 1,
即 export INDEX=1

kubectl patch hco kubevirt-hyperconverged -n kubevirt --type='json' -
p='
[
  {
    "op": "add",
    "path": "/spec/permittedHostDevices/pciHostDevices/"+"${INDEX}"+",
    "value": {
      "externalResourceProvider": true,
      "pciDeviceSelector": ""+"$DEVICE"+",
      "resourceName": ""+"$RESOURCE"+",
    }
  }
]'
```

## 结果验证

上述步骤配置完成后, 若在创建虚拟机时能够选择到对应物理 GPU, 则表示物理 GPU 直通环境已经准备完成。

注意：若需配置物理 GPU 直通, 请提前开启相关功能。

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中, 单击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 单击 创建虚拟机。
4. 配置虚拟机 物理 **GPU (Alpha)** 参数。

参数	说明
物理 GPU (Alpha)	选择配置的物理 GPU 的型号，仅可为每个虚拟机分配一张物理 GPU。

5. 至此，物理 GPU 直通环境已经准备完成。

## 相关操作

### 删除直通 GPU 的虚拟机

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 在列表页中单击需要删除的虚拟机右侧的 ⋮ > 删除，或单击需要删除的虚拟机名称进入详情信息页面，单击 操作 > 删除。
4. 输入确认信息，删除直通 GPU 的虚拟机。

### 将 GPU 相关配置从 KubeVirt 配置中删除

1. 在 GPU 对应的集群 Master 节点上，使用 CLI 工具执行下述命令，将 GPU 相关配置从 KubeVirt 配置中删除。

```
kubectl patch hco kubevirt-hyperconverged -n kubevirt --type='json' -p='[{"op": "remove", "path": "/spec/permittedHostDevices"}]'
```

2. 删除后，通过 **Container Platform** 创建虚拟机时，无法选择对应的物理 GPU 型号，则表示删除成功，具体创建虚拟机的步骤请参考 [选择物理 GPU 型号](#)。

### 卸载 gpu-operator

1. 在 GPU 对应的集群 Master 节点上，使用 CLI 工具执行下述命令，卸载 gpu-operator。

```
kubectl -n gpu-system delete apprelease gpu-operator
```

回显信息：

```
apprelease.operator.alauda.io "gpu-operator" deleted
```

2. 执行命令，若出现类似下述回显信息，则表示 gpu-operator 已卸载成功。

```
kubectl -n gpu-system get apprelease gpu-operator
```

回显信息：

```
Error from server (NotFound): appreleases.operator.alauda.io "gpu-operator" not found
```

# 问题处理

## 虚拟机节点正常关机下的 **Pod** 迁移 热迁移错误信息及解决方案

问题描述

原因分析

解决方法

# 虚拟机节点正常关机下的 **Pod** 迁移及异常宕机恢复问题

## 目录

### 问题描述

#### 原因分析

#### 解决方法

##### 正常关机下的虚拟机 Pods 迁移

##### 异常宕机恢复

## 问题描述

无论节点是 正常关机 还是 异常宕机，运行在该节点上的虚拟机 Pods 都不会自动迁移至其他健康节点。

## 原因分析

平台基于开源组件 KubeVirt 实现了虚拟机解决方案。然而，从 KubeVirt 的角度来看，无法区分虚拟机是实际宕机还是由于网络或其他原因导致的连接失败。若不加区分地将虚拟机迁移至其他节点，可能导致同一虚拟机的多个实例同时存在。

# 解决方法

在维护虚拟机节点时，需要根据此文档进行手动操作。针对 正常关机 和 异常宕机 两种情况，需手动驱逐或强制删除虚拟机 Pods。

注意：下述命令均需在对应集群的 Master 节点上执行。

## 正常关机下的虚拟机 Pods 迁移

1. 在 CLI 工具中，执行下述命令获取节点信息。其中，回显信息中的 `NAME` 字段即为 `Node-Name`。

```
kubectl get nodes
```

回显信息：

NAME	STATUS	ROLES	AGE	VERSION
1.1.1.211	Ready	control-plane,master	99d	v1.28.8

2. （可选）执行下述命令查看节点下的虚拟机实例。

```
kubectl get vmis --all-namespaces -o wide | grep <Node-Name> # 使用步骤  
1 中获取的 Node-Name 替换命令中的 <Node-Name> 部分
```

回显信息：

test-test	vm-t-export-clone	13d	Running	1.1.1.1	1.
1.1.1.211	True	False			

3. 正常关机前，执行下述命令驱逐需关机节点上的所有虚拟机 Pods，若出现如下回显信息，则表示已成功驱逐。

```
kubectl drain <Node-Name> --delete-local-data --ignore-daemonsets=true
--force --pod-selector=kubevirt.io=virt-launcher # 使用需关机节点的 Node
-Name 替换命令中的 <Node-Name> 部分
```

回显信息：

```
Flag --delete-local-data has been deprecated, This option is deprecated
and will be deleted. Use --delete-emptydir-data.
node/1.1.1.211 cordoned
evicting pod test-test/virt-launcher-vm-t-export-clone-hmnkk
pod/virt-launcher-vm-t-export-clone-hmnkk evicted
node/1.1.1.211 drained
```

4. 等所有虚拟机在其他节点上启动后，将节点关闭。
5. 节点关机并重新开启后，执行下述命令将该节点标记为可调度。

```
kubectl uncordon <Node-Name> # 使用关机并重启节点的 Node-Name 替换命令中的 <
Node-Name> 部分
```

回显信息：

```
node/1.1.1.211 uncordoned
```

6. 至此，该节点上的原虚拟机实例已迁移至其他健康节点，该节点重启后已允许新的 Pods 调度。

## 异常宕机恢复

1. 在 CLI 工具中，执行下述命令获取节点信息。其中，回显信息中的 `NAME` 字段即为 `Node-Name`。

```
kubectl get nodes
```

回显信息：



NAME	STATUS	ROLES	AGE	VERSION
1.1.1.211	Ready	control-plane,master	99d	v1.28.8

2. 执行下述命令，强制删除该节点上的所有虚拟机 Pods。

```
kubectl get po -A -l kubevirt.io=virt-launcher -o wide | grep <Node-Name> | awk '{print "kubectl delete pod --force -n " $1, $2}' | bash #
```

需使用异常宕机节点的 Node-Name 替换命令中的 <Node-Name> 部分

3. 执行下述命令删除该节点上的 volume attachments。

```
kubectl get volumeattachments.storage.k8s.io | grep <Node-Name> | awk '{print $1}' | xargs kubectl delete volumeattachments.storage.k8s.io #
```

需使用异常宕机节点的 Node-Name 替换命令中的 <Node-Name> 部分

4. 执行下述命令查询异常宕机节点上是否存在具有标签 kubevirt.io=virt-api 的 Pods。

```
kubectl -n kubevirt get po -l kubevirt.io=virt-api -o wide | grep <Node-Name> #
```

需使用异常宕机节点的 Node-Name 替换命令中的 <Node-Name> 部分

若存在则执行下述命令删除 Pods。

```
kubectl -n kubevirt get po -l kubevirt.io=virt-api -o name | xargs kubectl -n kubevirt delete --force --grace-period=0
```

5. 执行下述命令查询异常宕机节点上是否存在具有标签 kubevirt.io=virt-controller 的 Pods。

```
kubectl -n kubevirt get po -l kubevirt.io=virt-controller -o wide | grep <Node-Name> #
```

需使用异常宕机节点的 Node-Name 替换命令中的 <Node-Name> 部分

若存在则执行下述命令删除 Pods。

```
kubectl -n kubevirt get po -l kubevirt.io=virt-controller -o name | xargs kubectl -n kubevirt delete --force --grace-period=0
```

6. 至此，节点异常宕机后，虚拟机实例将迁移至其他健康节点。

# 热迁移错误信息及解决方案

错误信息	错误原因	解决方案
cannot migrate VMI which does not use masquerade, bridge with <annotation> VM annotation or a migratable plugin to connect to the pod network	虚拟机的网络配置不支持热迁移。	<p>请依次检查如下配置：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>检查当前集群使用的 CNI 网络插件，推荐使用 Kube-OVN。</li> <li>检查虚拟机对应 YAML 文件中的 <code>metadata.annotations</code> 和 <code>spec.template.metadata.annotations</code> 字段中是否存在 "kubevirt.io/allow-pod-bridge-network-live-migration": "true" 注解信息，若不存在需手动添加。</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>cannot migrate VMI: Unable to determine if PVC &lt;pvc name&gt; is shared, live migration requires that all PVCs must be shared (using ReadWriteMany access mode)</li> <li>cannot migrate VMI: PVC &lt;pvc name&gt; is not shared, live migration requires that all PVCs must be shared (using</li> </ul>	虚拟机的存储类型不支持多节点读写 (RWX) 访问模式。	虚拟机在创建后不支持修改相关参数，因此请重新创建虚拟机并选择支持多节点读写 (RWX) 的存储类型，推荐使用 CephRBD 块存储；若重新创建后依然存在问题，请联系相关人员处理。

错误信息	错误原因	解决方案
<p>ReadWriteMany access mode)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>cannot migrate VMI: Backend storage PVC is not RWX</li><li>cannot migrate VMI with non-shared HostDisk</li></ul>		
其他错误信息	虚拟机不支持热迁移。	请联系相关人员处理。



# 网络

## 介绍

介绍

优势

## 操作指南

配置网络

配置 IP

通过 IP 直接连接到虚拟机

添加内部路由

## 实用指南

通过网络策略实现虚拟机网络请求

操作步骤

结果验证

配置 **SR-IOV**

术语

约束与限制

前提条件

配置虚拟机网络

前提条件

操作步骤

操作步骤

结果验证

相关说明

# 介绍

**ACP Virtualization With KubeVirt** 与 **Kube-OVN** 进行了深度集成，同时扩展了对传统虚拟机 (VM) 网络需求的支持，并优化了特定场景的性能。

## 目录

优势

## 优势

- **IPv6 支持**

完整的 IPv6 支持。

- **静态 IP 保留**

确保虚拟机在重启后保留相同的 IP 地址，符合传统虚拟机的使用模式。

- **多网络模式支持**

支持多种网络模式，如容器网络和 SR-IOV，以满足不同用户场景的需求。



# 操作指南

## 配置网络

配置 IP

通过 IP 直接连接到虚拟机

添加内部路由



# 配置网络

---

## 目录

### [配置 IP](#)

通过 IP 直接连接到虚拟机

添加内部路由

---

## 配置 IP

参考 [配置 IP](#)

## 通过 IP 直接连接到虚拟机

参考 [准备 Kube-OVN Underlay 物理网络](#)

## 添加内部路由

参考 [添加内部路由](#)

# 实用指南

## 通过网络策略实现虚拟机网络请求

操作步骤

结果验证

## 配置 SR-IOV

术语

约束与限制

前提条件

操作步骤

结果验证

相关说明

## 配置虚拟机网络

前提条件

操作步骤

# 通过网络策略实现虚拟机网络请求控制

平台基于开源组件 KubeVirt 实现的虚拟机方案，而 KubeVirt 实际上运行在 Pods 中，使用网络策略（Network Policy）的功能，可以实现对虚拟机进出请求的控制。

## 目录

### 操作步骤

#### 结果验证

步骤一：创建虚拟机和允许所有流量通过的网络策略

步骤二：更新网络策略，将 `www.example.com` 从白名单去除

## 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 **网络 > 网络策略**。
3. 单击 **创建网络策略**。
4. 按需配置如下参数。

参数	说明
关联方式	<ul style="list-style-type: none"><li>计算组件：按需选择目标计算组件，建议目标计算组件选择 全部。</li><li>标签选择器：根据标签匹配 Pods。</li></ul>
方向	<ul style="list-style-type: none"><li>入站：外部发送到 Pod 的请求。</li><li>出站：由 Pod 发送到外部的请求，若需禁止虚拟机请求某个外部地址可以选择此项。</li></ul>
协议	<p>选择 TCP 或 UDP 协议。</p> <p>注意：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>在虚拟机中使用域名请求外部服务时，由于 DNS 协议使用的是 UDP 协议，因此需要添加 UDP 协议白名单。</li><li>表单页面不支持配置 ICMP 协议，当开启白名单规则后，会禁用 ICMP 协议，导致无法进行 Ping 操作。</li></ul>
访问端口	<p>指定哪些端口的流量可以入站或出站。若不填写此项，则默认允许所有端口的流量通过。</p> <p>注意：此处需要放通 UDP 和 TCP 协议的 1053、53 两个端口，以允许 DNS 流量出站；否则，域名解析将失败。</p>
远端类型	指定允许访问的远端类型。可选项包括：计算组件、命名空间、IP 段。
排除远端	<p>当远端类型为 <b>IP 段</b> 时，将指定的 IP 从白名单中移除（即禁止访问）。当输入形式如 <code>IP/32</code> 的 IP 时可以移除单个 IP。</p> <p>注意：此处仅支持输入 IP，若不清楚域名对应的 IP，可以使用命令 <code>curl -vvv &lt;域名&gt;</code> 来获取。</p>

5. 单击 创建。

## 结果验证

本文档以使用虚拟机访问 [www.example.com](http://www.example.com) 为例进行验证。

### 步骤一：创建虚拟机和允许所有流量通过的网络策略

1. 创建虚拟机，具体创建步骤请参考 [创建虚拟机](#)。
2. 在虚拟机所在的命名空间配置网络策略，添加 TCP 及 UDP 协议的白名单规则，配置参数如下：

- TCP 协议的白名单：

参数	说明
关联方式	选择 计算组件。
目标计算组件	选择 全部。
方向	选择 出站。
协议	选择 <b>TCP</b> 。
远端类型	选择 <b>IP 段</b> 。
远端	输入 <b>0.0.0.0/0</b> ，表示允许所有流量出站。

- UDP 协议的白名单规则：

参数	说明
方向	选择 出站。
协议	选择 <b>UDP</b> 。

参数	说明
远端类型	选择 IP 段。
远端	输入 <b>0.0.0.0/0</b> ，表示允许所有流量出站。

3. 网络策略创建完成后，登录虚拟机，在虚拟机中执行下述命令请求 [www.example.com](http://www.example.com) ↗。

```
curl www.example.com
```

4. 请求成功。

## 步骤二：更新网络策略，将 [www.example.com](http://www.example.com) ↗ 从白名单去除

1. 执行下述命令获取 [www.example.com](http://www.example.com) ↗ 的 IP 地址，可以得到 IP 地址为 93.184.215.14。

```
curl -vvv www.example.com
```

2. 更新 [步骤一](#) 中创建的网络策略，更新的参数如下：

参数	说明
排除远端	在 TCP 协议的白名单规则中，排除远端参数中填写 93.184.215.14/32，表示将 IP 地址 93.184.215.14 从白名单中移除。

3. 网络策略更新完成后，登录虚拟机，在虚拟机中执行下述命令请求 [www.example.com](http://www.example.com) ↗。

```
curl www.example.com
```

4. 请求超时，排除远端功能生效。

# 配置 SR-IOV

通过配置物理服务器节点支持创建带有 SR-IOV（Single Root I/O Virtualization）网卡的虚拟机，实现虚拟机的更低延迟，同时支持独立 IPv6 以及双栈 IPv4/IPv6 功能。

## 目录

### 术语

约束与限制

前提条件

Chart

镜像

操作步骤

在物理机 BIOS 中启用 SR-IOV

启用 IOMMU

在系统内核加载 VFIO 模块

创建 VF 设备

绑定 VFIO 驱动

部署 Multus CNI 插件

部署 sriov-network-operator

为物理节点设置节点角色标识标签

检查资源是否创建成功

为物理节点设置 SR-IOV 节点特性标签

检查 NIC 设备支持情况

配置 IP 地址

结果验证

相关说明

CentOS 虚拟机内核参数配置

## 术语

术语	定义
Multus CNI	作为其他 CNI 插件的中间件，使 Kubernetes 支持 Pod 多网卡。
SR-IOV	允许对节点上的物理 NIC 进行虚拟化，将其拆分为多个 VF 供 Pod 或虚拟机使用，提供更优异的网络性能。
VF	从物理 PCI 设备创建的虚拟设备；VF 可以直接分配给虚拟机或容器，类似独立的物理 PCI 设备，显著提升 I/O 性能。

## 约束与限制

SR-IOV 功能依赖 glibc，仅支持 glibc 2.34 及以上版本。但 Kylin V10 和 CentOS 7.x 操作系统均不支持该版本，因此这两个操作系统上无法使用 SR-IOV 功能。

## 前提条件

获取以下 charts 和镜像并上传至镜像仓库。本文档以仓库地址 `build-harbor.example.cn` 为例，具体获取 charts 和镜像的方法请联系相关人员。

### Chart

- `build-harbor.example.cn/example/chart-sriov-network-operator:v3.15.0`

### 镜像



- `build-harbor.example.cn/3rdparty/sriov/sriov-network-operator:4.13`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/sriov/sriov-network-operator-config-daemon:4.13`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/sriov/sriov-cni:4.13`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/sriov/ib-sriov-cni:4.13`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/sriov/sriov-network-device-plugin:4.13`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/sriov/network-resources-injector:4.13`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/sriov/sriov-network-operator-webhook:4.13`
- `build-harbor.example.cn/3rdparty/kubectl:v3.15.1`

## 操作步骤

注意：以下所有命令均在终端执行。

### 1 在物理机 BIOS 中启用 SR-IOV

配置前，使用以下命令查看主板信息。

```
dmidecode -t 1
# dmidecode 3.3
Getting SMBIOS data from sysfs.
SMBIOS 2.7 present.

Handle 0x0100, DMI type 1, 27 bytes
System Information
    Product Name: PowerEdge R620
    Version: Not Specified
    Serial Number: 7SJNF62
    UUID: 4c4c4544-0053-4a10-804e-b7c04f463632
    Wake-up Type: Power Switch
    SKU Number: SKU=NotProvided;ModelName=PowerEdge R620
    Family: Not Specified
```

BIOS 中启用 SR-IOV 的操作因服务器厂商不同而异，请参考对应厂商文档。一般步骤如下：

1. 重启服务器。
2. BIOS POST 期间屏幕显示品牌 Logo 时，按 F2 键进入系统设置。
3. 点击 **Processor Settings > Virtualization Technology**，将 **Virtualization Technology** 设置为 **Enabled**。
4. 点击 **Settings > Integrated devices**，将 **SR-IOV Global Enable** 设置为 **Enabled**。
5. 保存配置并重启服务器。

## 2 启用 IOMMU

启用 IOMMU 的操作因操作系统不同而异，请参考对应操作系统文档。本文档以 CentOS 为例。

1. 编辑 `/etc/default/grub` 文件，在 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 配置项中添加 `intel_iommu=on iommu=pt`。

```
GRUB_CMDLINE_LINUX="crashkernel=auto rd.lvm.lv=centos/root rhgb qu  
iet intel_iommu=on iommu=pt"
```

2. 执行以下命令生成 `grub.cfg` 文件。

```
grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```

3. 重启服务器。
4. 执行以下命令，若输出包含 `IOMMU enabled`，表示启用成功。

```
dmesg | grep -i iommu
```

## 3 在系统内核加载 VFIO 模块

1. 执行以下命令加载 `vfio-pci` 模块。

```
modprobe vfio-pci
```

2. 加载后执行以下命令，若能正常显示配置信息，则 VFIO 内核模块加载成功。

```
# CentOS 下检查 VFIO 加载状态
lsmod | grep vfio
vfio_pci                41993  0
vfio_iommu_type1        22440  0
vfio                    32657  2 vfio_iommu_type1, vfio_pci
irqbypass              13503  2 kvm, vfio_pci

# Ubuntu 下检查 VFIO 加载状态
cat /lib/modules/$(uname -r)/modules.builtin | grep vfio
kernel/drivers/vfio/vfio.ko
kernel/drivers/vfio/vfio_virqfd.ko
kernel/drivers/vfio/vfio_iommu_type1.ko
kernel/drivers/vfio/pci/vfio-pci-core.ko
kernel/drivers/vfio/pci/vfio-pci.ko
```

## 4

## 创建 VF 设备

1. 执行以下命令查看当前支持的 VF 设备。

```
find /sys -name *vfs*

/sys/devices/pci0000:00/0000:00:03.0/0000:05:00.1/sriov_totalvfs
/sys/devices/pci0000:00/0000:00:03.0/0000:05:00.1/sriov_numvfs
/sys/devices/pci0000:00/0000:00:03.0/0000:05:00.0/sriov_totalvfs
/sys/devices/pci0000:00/0000:00:03.0/0000:05:00.0/sriov_numvfs
```

输出信息说明：

- **0000:05:00 .1**：SR-IOV 物理 NIC enp5s0f1 的 PCI 地址。
- **0000:05:00 .0**：SR-IOV 物理 NIC enp5s0f0 的 PCI 地址。
- **sriov\_totalvfs**：支持的 VF 数量。

- **sriov\_numvfs** : 当前 VF 数量。

2. 执行以下命令查看物理机的 NIC 信息。

```
ifconfig

enp5s0f0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.66.213 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.66.255
    inet6 1066::192:168:66:213 prefixlen 112 scopeid 0x0<global>
    ether a0:36:9f:29:6c:00 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 13889 bytes 1075801 (1.0 MB)
    RX errors 0 dropped 1603 overruns 0 frame 0
    TX packets 5057 bytes 440807 (440.8 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

enp5s0f1: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet6 fe80::a236:9fff:fe29:6c02 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether a0:36:9f:29:6c:02 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 1714 bytes 227506 (227.5 KB)
    RX errors 0 dropped 1604 overruns 0 frame 0
    TX packets 70 bytes 19241 (19.2 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

3. 执行命令 `ethtool -i <NIC 名称>` 获取对应物理 NIC 的 PCI 地址，如下所示。

```
ethtool -i enp5s0f0
driver: ixgbe
version: 5.15.0-76-generic
firmware-version: 0x8000030d, 14.5.8
expansion-rom-version:
bus-info: 0000:05:00.0    ## enp5s0f0 NIC 的 PCI 地址
supports-statistics: yes
supports-test: yes
supports-eeprom-access: yes
supports-register-dump: yes
supports-priv-flags: yes

ethtool -i enp5s0f1
driver: ixgbe
version: 5.15.0-76-generic
firmware-version: 0x8000030d, 14.5.8
expansion-rom-version:
bus-info: 0000:05:00.1    ## enp5s0f1 NIC 的 PCI 地址
supports-statistics: yes
supports-test: yes
supports-eeprom-access: yes
supports-register-dump: yes
supports-priv-flags: yes
```

4. 执行以下命令创建 VF。本文档以配置 enp5s0f1 NIC 为例，若需虚拟化多个 NIC，需全部配置。

```
cat /sys/devices/pci0000:00/0000:00:03.0/0000:05:00.1/sriov_totalv
fs    ## 查看支持的 VF 数量
63

echo 8 > /sys/devices/pci0000:00/0000:00:03.0/0000:05:00.1/sriov_n
umvfs    ## 设置当前 VF 数量

cat /sys/devices/pci0000:00/0000:00:03.0/0000:05:00.1/sriov_numvfs
## 查看当前 VF 数量
8
```

5. 执行以下命令检查 VF 是否创建成功。

注意：可看到配置的 8 个 VF 地址，如 `05:10.1`，这些 VF 地址需补充 域标识符，最终格式为：`0000:05:10.1`。

```
lspci | grep Virtual
00:11.0 PCI bridge: Intel Corporation C600/X79 series chipset PCI
Express Virtual Root Port (rev 05)
05:10.1 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
05:10.3 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
05:10.5 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
05:10.7 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
05:11.1 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
05:11.3 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
05:11.5 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
05:11.7 Ethernet controller: Intel Corporation 82599 Ethernet Cont
roller Virtual Function (rev 01)
```

## 5 绑定 VFIO 驱动

1. 下载 [绑定脚本](#)，执行 `python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci <带域标识符的 VF 地址>` 命令，将 enp5s0f1 NIC 的 8 个 VF 绑定到 vfio-pci 驱动，示例如下。

```
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:10.1
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:10.3
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:10.5
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:10.7
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:11.1
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:11.3
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:11.5
python3 dpdk-devbind.py -b vfio-pci 0000:05:11.7
```

2. 绑定成功后，执行以下命令检查绑定结果。在输出结果的 **Network devices using DPDK-compatible driver** 区域查找已绑定的 VF，其中 VF 设备 ID 为 `10ed`。



```
python3 dpdk-devbind.py --status
```

```
Network devices using DPDK-compatible driver
```

```
=====
```

```
0000:05:10.1 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
0000:05:10.3 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
0000:05:10.5 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
0000:05:10.7 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
0000:05:11.1 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
0000:05:11.3 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
0000:05:11.5 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
0000:05:11.7 '82599 Ethernet Controller Virtual Function 10ed' drv  
=vfio-pci unused=ixgbevf
```

```
Network devices using kernel driver
```

```
=====
```

```
0000:01:00.0 'NetXtreme BCM5720 Gigabit Ethernet PCIe 165f' if=en  
o1 drv=tg3 unused=vfio-pci
```

```
0000:01:00.1 'NetXtreme BCM5720 Gigabit Ethernet PCIe 165f' if=en  
o2 drv=tg3 unused=vfio-pci
```

```
0000:02:00.0 'NetXtreme BCM5720 Gigabit Ethernet PCIe 165f' if=en  
o3 drv=tg3 unused=vfio-pci
```

```
0000:02:00.1 'NetXtreme BCM5720 Gigabit Ethernet PCIe 165f' if=en  
o4 drv=tg3 unused=vfio-pci
```

```
0000:05:00.0 'Ethernet 10G 2P X520 Adapter 154d' if=enp5s0f0 drv=i  
xgbe unused=vfio-pci *Active*
```

```
0000:05:00.1 'Ethernet 10G 2P X520 Adapter 154d' if=enp5s0f1 drv=i  
xgbe unused=vfio-pci
```

```
No 'Baseband' devices detected
```

```
=====
```

```
No 'Crypto' devices detected
```

```
=====
```

```
No 'DMA' devices detected
```



```

=====

No 'Eventdev' devices detected
=====

No 'Mempool' devices detected
=====

No 'Compress' devices detected
=====

No 'Misc (rawdev)' devices detected
=====

No 'Regex' devices detected
=====

```

## 6 部署 Multus CNI 插件

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏点击 集群管理 > 集群。
3. 点击虚拟机集群名称，切换到 插件 标签页。
  - 部署 **Multus CNI** 插件。

## 7 部署 sriov-network-operator

执行以下命令部署 sriov-network-operator。

```

REGISTRY=<$registry> # 将 <$registry> 替换为 sriov-network-operator
镜像所在仓库地址，例如：REGISTRY=build-harbor.example.cn
NICSELECTOR=["<nics>"] # 将 <nics> 替换为 NIC 名称，例如：NICSELECTOR=
["ens802f1", "ens802f2"], 多个用逗号分隔
NUMVFS=<numVfs> # 将 <numVfs> 替换为 VF 数量，例如：NUMVFS=8

cat <<EOF | kubectl create -f -
apiVersion: operator.alauda.io/v1alpha1
kind: AppRelease
metadata:
  annotations:
    auto-recycle: "true"
    interval-sync: "true"
  name: sriov-network-operator
  namespace: cpaas-system
spec:
  destination:
    cluster: ""
    namespace: "kube-system"
  source:
    charts:
      - name: <chartName> # 将 <chartName> 替换为实际 chart 路径，例如：name = example/chart-sriov-network-operator
        releaseName: sriov-network-operator
        targetRevision: v3.15.0
    repoURL: $REGISTRY
  timeout: 120
  values:
    global:
      registry:
        address: $REGISTRY
    networkNodePolicy:
      nicSelector: $NICSELECTOR
      numVfs: $NUMVFS
EOF

```

## 8

## 为物理节点设置节点角色标识标签

注意：执行此操作前，确保 `sriov-network-operator` 的 Pod 正常运行。

1. 进入 平台管理。

2. 在左侧导航栏点击 集群管理 > 集群。
3. 点击集群名称，切换到 节点 标签页。
4. 点击支持 SR-IOV 的物理节点：> 更新节点标签。
5. 设置节点标签如下：

- `node-role.kubernetes.io/worker: ""`

6. 点击 更新。

## 9 检查资源是否创建成功

在 CLI 工具中执行命令 `kubectl -n cpaas-system get sriovnetworknodestates`，检查是否成功创建 `sriovnetworknodestates` 资源。若看到如下类似输出，表示创建成功。若资源创建失败，请检查 Multus CNI 插件和 sriov-network-operator 是否部署成功。

```
kubectl -n cpaas-system get sriovnetworknodestates
NAME                               SYNC STATUS    AGE
192.168.254.88                     Succeeded      5d22h
```

## 10 为物理节点设置 SR-IOV 节点特性标签

注意：执行此操作前，确保 `sriovnetworknodestates` 资源已成功创建。

1. 进入 平台管理。
2. 在左侧导航栏点击 集群管理 > 集群。
3. 点击集群名称，切换到 节点 标签页。
4. 点击支持 SR-IOV 的物理节点：> 更新节点标签。
5. 设置节点标签如下：

- `feature.node.kubernetes.io/network-sriov.capable: "true"`

## 11 检查 NIC 设备支持情况

1. 执行命令 `lspci -n -s <带域标识符的 VF 地址>`，获取当前 NIC 设备的厂商 ID 和设备 ID，如下所示。

```
lspci -n -s 0000:05:00.1
05:00.1 0200: 8086:154d (rev 01)
```

输出说明：

- **8086**：厂商 ID。
- **154d**：设备 ID。

2. 执行命令 `lspci -s <带域标识符的 VF 地址> -vvv | grep Ethernet`，获取当前 NIC 名称，如下所示。

```
lspci -s 0000:05:00.1 -vvv | grep Ethernet
05:00.1 Ethernet controller: Intel Corporation Ethernet 10G 2P X52
0 Adapter (rev 01)
```

3. 在 `cpaas-system` 命名空间中，找到名为 `supported-nic-ids` 的 ConfigMap 类型配置文件，检查其 `data` 部分是否包含当前 NIC 的配置信息。

注意：若当前 NIC 不在支持列表中，需要参考[步骤 4](#)将 NIC 添加到配置文件；若已在支持列表中，则跳过[步骤 4](#)。

```

kind: ConfigMap
apiVersion: v1
metadata:
  name: supported-nic-ids
  namespace: cpaas-system
data:
  Broadcom_bnxt_BCM57414_2x25G: 14e4 16d7 16dc
  Broadcom_bnxt_BCM75508_2x100G: 14e4 1750 1806
  Intel_i40e_10G_X710_SFP: 8086 1572 154c
  Intel_i40e_25G_SFP28: 8086 158b 154c
  Intel_i40e_40G_XL710_QSFP: 8086 1583 154c
  Intel_i40e_X710_X557_AT_10G: 8086 1589 154c
  Intel_i40e_XXV710: 8086 158a 154c
  Intel_i40e_XXV710_N3000: 8086 0d58 154c
  Intel_ice_Columbiaville_E810: 8086 1591 1889
  Intel_ice_Columbiaville_E810-CQDA2_2CQDA2: 8086 1592 1889
  Intel_ice_Columbiaville_E810-XXVDA2: 8086 159b 1889
  Intel_ice_Columbiaville_E810-XXVDA4: 8086 1593 1889

```

4. 以 `<NIC 名称>: <厂商 ID> <设备 ID> <VF 设备 ID>` 格式将当前 NIC 添加到支持列表的 data 部分，如下所示。

```

kind: ConfigMap
apiVersion: v1
metadata:
  name: supported-nic-ids
  namespace: cpaas-system
data:
  Broadcom_bnxt_BCM57414_2x25G: 14e4 16d7 16dc
  Broadcom_bnxt_BCM75508_2x100G: 14e4 1750 1806

  Intel_Corporation_X520: 8086 154d 10ed          ## 新增 NIC 信
息

  Intel_i40e_10G_X710_SFP: 8086 1572 154c
  Intel_i40e_25G_SFP28: 8086 158b 154c
  Intel_i40e_40G_XL710_QSFP: 8086 1583 154c
  Intel_i40e_X710_X557_AT_10G: 8086 1589 154c
  Intel_i40e_XXV710: 8086 158a 154c
  Intel_i40e_XXV710_N3000: 8086 0d58 154c
  Intel_ice_Columbiaville_E810: 8086 1591 1889
  Intel_ice_Columbiaville_E810-CQDA2_2CQDA2: 8086 1592 1889
  Intel_ice_Columbiaville_E810-XXVDA2: 8086 159b 1889
  Intel_ice_Columbiaville_E810-XXVDA4: 8086 1593 1889

```

参数配置说明：

- **Intel\_Corporation\_X520**：NIC 名称，可自定义。
- **8086**：厂商 ID。
- **154d**：设备 ID。
- **10ed**：VF 设备 ID，可在[绑定结果](#)中查看。

## 12 配置 IP 地址

登录交换机配置 DHCP（动态主机配置协议）。

注意：若无法使用 DHCP，请在虚拟机中手动配置 IP 地址。

## 结果验证

1. 进入 容器平台。
2. 在左侧导航栏点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击 创建虚拟机，添加辅助网卡时，选择 **SR-IOV** 作为 网络类型。
4. 完成虚拟机创建。
5. 通过 VNC 访问虚拟机，应该能看到 eth1 成功获取 IP 地址，表示配置成功。

```

root@sriov-demo ~]#
root@sriov-demo ~]# dhclient eth1
root@sriov-demo ~]# ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1400 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:00:00:0c:8f:c0 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.33.0.44/16 brd 10.33.255.255 scope global dynamic eth0
        valid_lft 86313367sec preferred_lft 86313367sec
    inet6 fe80::200:ff:fe0c:8fc0/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
3: eth1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP group default qlen 1000
    link/ether 06:1e:b5:e1:5f:f7 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.39.7/24 brd 192.168.39.255 scope global dynamic eth1
        valid_lft 86398sec preferred_lft 86398sec
    inet6 2002::41e:b5ff:fee1:5ff7/64 scope global mngtmpaddr dynamic
        valid_lft 2591997sec preferred_lft 604797sec
    inet6 fe80::41e:b5ff:fee1:5ff7/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
root@sriov-demo ~]#

```

## 相关说明

### CentOS 虚拟机内核参数配置

CentOS 虚拟机使用 SR-IOV 网卡后，需要修改对应 NIC 的内核参数，具体步骤如下。

1. 打开终端，执行以下命令修改对应 NIC 的内核参数。将命令中的 **<NIC 名称>** 替换为实际 NIC 名称。

```

sysctl -w net.ipv4.conf.<NIC Name>.rp_filter=2
echo "net.ipv4.conf.<NIC Name>.rp_filter=2" >> /etc/sysctl.conf

```

2. 执行以下命令加载并应用 /etc/sysctl.conf 文件中的所有内核参数命令，使内核配置生效。输出信息中值为 2 表示修改成功。

```
sysctl -p
```

输出信息：

```
net.ipv4.conf.<NIC Name>.rp_filter = 2
```



# 配置虚拟机使用网络绑定模式以支持 IPv6

网络绑定模式是虚拟机网络的一种插件扩展机制。平台默认使用一个名为 ManagedTap 的插件来启用虚拟机的 IPv6 支持。该插件允许虚拟机通过 CNI 的 DHCP Server 获取 IP 地址。因此，只要 CNI 的 DHCP Server 支持 IPv6，虚拟机也将获得 IPv6 功能。

目前，我们使用 Kube-OVN 作为 CNI。由于 Kube-OVN 的 DHCP Server 完全支持 IPv6，虚拟机可以通过 ManagedTap 和 Kube-OVN 的组合实现强大的 IPv6 功能。

## 目录

### 前提条件

#### 操作步骤

为虚拟机子网添加 IPv6 配置

在网页控制台使用网络绑定模式创建虚拟机

通过 VNC 访问虚拟机并配置网络接口

配置 IPv6 默认路由

## 前提条件

- ACP 版本必须是 v4.0.0 或更高版本。
- CNI 使用 Kube-OVN，且虚拟机子网配置为 Underlay。

## 操作步骤

## 1 为虚拟机子网添加 IPv6 配置

```
kubectl edit subnet <subnet-name>
```

在 `spec` 下添加以下参数：

```
spec:  
  enableDHCP: true  
  enableIPv6RA: true  
  u2oInterconnection: true
```

## 2 在网页控制台使用网络绑定模式创建虚拟机

创建虚拟机时，选择 网络绑定 作为网络模式。

## 3 通过 VNC 访问虚拟机并配置网络接口

对于 CentOS 系统，编辑 `/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-enp1s0` 文件，并添加以下配置：

```
IPV6INIT=yes  
DHCPV6C=yes  
IPV6_AUTOCONF=yes
```

重启网络

```
systemctl restart network
```

## 4 配置 IPv6 默认路由

如果交换机配置为发送路由公告（RA）消息，则不需要手动配置路由。可以通过交换机的 RA 消息自动学习到默认路由。

```
ip r r default via <subnet-v6-gateway>
```



# 存储

---

## 介绍

介绍

优势

## 操作指南

管理虚拟磁盘

创建虚拟磁盘

挂载虚拟磁盘

扩容虚拟磁盘

卸载虚拟磁盘

删除虚拟磁盘

# 介绍

ACP 虚拟化与 KubeVirt 存储提供了虚拟机 (VM) 的持久化存储能力，通过无缝集成 Kubernetes 原生的存储机制。它利用 **PersistentVolumeClaim** (PVC) 来存储虚拟机磁盘数据，并使用 **Container Storage Interface** (CSI) 与各种存储系统集成。此外，**Containerized Data Importer** (CDI) 被用于初始化虚拟机磁盘数据。在这些基础上，该平台扩展了虚拟机磁盘管理的高级功能，实现全面的生命周期控制。

## 目录

优势

## 优势

- 用户友好的操作

大多数虚拟机磁盘操作可以通过 **Web UI** 轻松完成，减少了对命令行界面的依赖。

- 虚拟机磁盘生命周期管理

可以配置虚拟机磁盘是否在相关虚拟机终止时被自动删除。



# 操作指南

## 管理虚拟磁盘

创建虚拟磁盘

挂载虚拟磁盘

扩容虚拟磁盘

卸载虚拟磁盘

删除虚拟磁盘

# 管理虚拟磁盘

数据盘可用于满足业务的数据持久化需求。

## 目录

### 创建虚拟磁盘

操作步骤

### 挂载虚拟磁盘

操作步骤

### 扩容虚拟磁盘

操作步骤

### 卸载虚拟磁盘

操作步骤

### 删除虚拟磁盘

操作步骤

## 创建虚拟磁盘

为虚拟机创建 数据盘，仅支持添加 一个 虚拟磁盘，若需多个，请重复此操作。

注意：虚拟机处于 运行中 状态时，可以在线挂载虚拟磁盘。

## 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 **虚拟化 > 虚拟磁盘**。
3. 单击 **创建虚拟磁盘**。
4. 根据以下说明配置相关信息。

参数	说明
卷模式	<ul style="list-style-type: none"><li>- 文件系统：以挂载文件目录的形式挂载磁盘。</li><li>- 块设备：以块设备的形式挂载磁盘。</li></ul>
存储类	<p>平台通过自动创建和管理持久卷声明来维护虚拟机磁盘。您需要指定动态创建持久卷声明所需的存储类。</p> <p>不同存储类支持不同的卷模式。如果所选卷模式下没有可用的存储类，请联系管理员进行添加。</p>
随虚拟机删除	若启用，则在删除虚拟机时也会删除该磁盘的数据。
是否挂载	<ul style="list-style-type: none"><li>- 暂不挂载：仅创建虚拟磁盘；需要时可后续挂载。</li><li>- 挂载到虚拟机：选择需要挂载虚拟盘的目标虚拟机。</li></ul>

5. 单击 **创建**。

## 挂载虚拟磁盘

将 **数据盘** 挂载到虚拟机，连接已创建的虚拟磁盘到目标虚拟机。

注意：虚拟机处于 **运行中** 状态时，可以在线挂载虚拟磁盘。

## 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。



2. 在左侧导航栏中，单击 [虚拟化 > 虚拟磁盘](#)。
3. 在待挂载的虚拟磁盘旁单击 [⋮ > 挂载](#)。
4. 选择目标虚拟机并单击 [挂载](#)。

## 扩容虚拟磁盘

扩展已挂载到虚拟机的 [系统盘](#) 和 [数据盘](#)。

### 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 [虚拟化 > 虚拟机](#)。
3. 单击虚拟机名称以进入 [详细信息](#) 页面。
4. 在 [虚拟磁盘](#) 区域，找到需要扩展的磁盘，并单击 [⋮ > 扩容](#)。
5. 输入新容量并单击 [扩容](#)。

## 卸载虚拟磁盘

从虚拟机卸载 [数据盘](#)，仅支持 [已停止](#) 状态的虚拟机进行卸载。

### 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 [虚拟化 > 虚拟磁盘](#)。
3. 在待卸载的虚拟磁盘旁单击 [⋮ > 卸载](#) 并确认。

## 删除虚拟磁盘

仅在虚拟磁盘处于卸载状态时支持删除。

注意：系统盘无法删除。

## 操作步骤

1. 进入 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，单击 虚拟化 > 虚拟磁盘。
3. 在待删除的虚拟磁盘旁单击：> 删除 并确认。

# 备份和恢复

---

## 介绍

### 介绍

应用场景

限制

## 操作指南

### 使用快照

前提条件

注意事项

创建快照

回滚快照

删除快照

# 介绍

**ACP Virtualization With Kubevirt** 提供虚拟机快照能力，通过快照可以对虚拟机进行备份和恢复。

## 目录

应用场景

限制

## 应用场景

- 灾难恢复与故障回退

虚拟机因硬件故障、人为误操作（如误删文件）或恶意攻击（如勒索软件）导致数据丢失时，快照可作为最后一道防线恢复业务。

## 限制

- 创建快照需要先停止虚拟机。
- 虚拟机磁盘使用的 PVC 需要配置为多节点共享访问模式。

# 操作指南

## 使用快照

前提条件

注意事项

创建快照

回滚快照

删除快照

# 使用快照

虚拟机快照保存了虚拟机的当前状态，可在发生意外故障时将虚拟机恢复到该状态。

## 目录

### 前提条件

#### 注意事项

#### 创建快照

##### 操作步骤

#### 回滚快照

##### 注意事项

##### 操作步骤

#### 删除快照

##### 注意事项

##### 操作步骤

## 前提条件

- 管理员已在平台管理中部署了 卷快照。
- 虚拟机快照基于卷快照。请确保至少有一个磁盘绑定到支持卷快照的存储类，例如 CephFS 内置存储。
- 仅支持虚拟机的离线快照。请在创建或回滚快照前，先 [停止虚拟机](#)。

## 注意事项

如果集群中存在多个相同类型的存储，例如多个不同来源的 Ceph RBD 存储，在虚拟机使用此类存储时，磁盘快照功能可能无法正常工作。

## 创建快照

虚拟机快照包含以下内容：虚拟机设置以及支持卷快照的磁盘状态。

## 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏，点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 找到虚拟机，点击：> 创建快照。
4. 填写快照描述。描述可以帮助您记录虚拟机当前的状态，例如 **初始安装**、**应用升级前**。
5. 点击 创建。快照所需时间取决于网络状况和工作负载，请耐心等待。
6. 检查快照状态。
  - 当快照变为 **就绪**，表示创建成功。
  - 如果快照长时间处于 **未就绪** 状态，请点击  > 查看原因并进行故障排除，然后重新创建快照。

## 回滚快照

将虚拟机的设置和支持卷快照的磁盘回滚到创建快照时的状态。例如，在创建快照后添加的磁盘将被移除；修改过的磁盘数据将被恢复。

## 注意事项

如果有磁盘绑定到支持 LVM 机制的存储类（例如 TopoLVM），请与管理员确认该存储类的回收策略已设置为保留（`reclaimPolicy: Retain`），以便正确使用快照回滚功能。

## 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击 *虚拟机名称*。
4. 在 快照 标签页中，找到快照并点击：> 回滚。
5. 阅读界面上的提示信息，确认无误后点击 回滚。

注意：回滚操作无法中止或撤销，请谨慎进行。

6. 点击快照名称，在“快照回滚记录”中查看回滚是否已完成。回滚所需时间取决于网络状况和工作负载，请耐心等待。

### 说明

- 如果回滚失败，虚拟机状态保持不变。您可以正常启动虚拟机，或再次尝试回滚快照。
- 如果在回滚过程中启动虚拟机，虚拟机将恢复至停止前的状态，在再次停止虚拟机后将继续回滚至快照创建时的状态。
- 为避免操作冲突，请确保最近的回滚记录已完成，再对该虚拟机执行其他操作。

## 删除快照

删除不再需要的虚拟机快照，以释放磁盘资源。

## 注意事项

删除已回滚的虚拟机快照时，如果虚拟机磁盘需要基于快照进行数据复制（例如 TopoLVM），必须等待基于回滚版本的虚拟机启动后再进行删除，否则虚拟机将无法启动。



## 操作步骤

1. 访问 **Container Platform**。
2. 在左侧导航栏中，点击 虚拟化 > 虚拟机。
3. 点击 *虚拟机名称*。
4. 在 快照 标签页中，找到目标快照并点击：> 删除。
5. 阅读提示信息，确认无误后点击 删除。